

● Prise en main d' ArchiTouch 3D

Fonctions principales

- Sélectionner un élément
- Ajustement précis d'un élément
- Déplacement d'1 dalle ou de l'ensemble du bâtiment
- Déplacement **vue et bâtiment** même temps
- Assemblage de 2 dalles
- Dissociation de 2 dalles
- Changement de sens des ouvertures
- Sélectionner et déplacer un élément superposé
- Cas ou un ouvrant masque majoritairement un mur
- Largeur des murs: intérieurs, extérieurs
- Personnaliser les textures

Projet

Réglages

Terrain

- Situation géographique du projet
- Placement d'une image du plan du terrain
- Tracé des limites du terrain
- Plus d'options...

Plan d'étage

- Ajout de murs intérieurs
- Découper
- Ajout de dalles
- Modification du niveau d'une dalle
- Création des étages
- Ajout d'escalier droit
- Ouverture dans une dalle (trémie)
- Ajout d'un balcon
- Ajout d'un plan incliné
- Ajout du mobilier
- Copie de plans
- Effet miroir

Vue 3D

Toiture

- Toits à 2 pentes
- Toits à 4 pentes
- Toits Mansard
- Toits galbés
- Toits plat
- Fenêtres de toit

Plan de façades

Plan électrique

Génération de plans



Tap
Ouvre
le projet

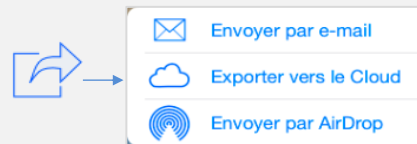
Projet vierge - se sauvegarde après souscription -

1 Plan d'étage avec mobilier et vue 3D

- sauvegarde gratuite -

Les Modèles sont

mis à disposition comme exemples de réalisation



À partir de
l'iPad 4

E-mail: permet de sauvegarder un projet
ou de le partager avec d'autres personnes,
ou de l'utiliser sur un autre iPad

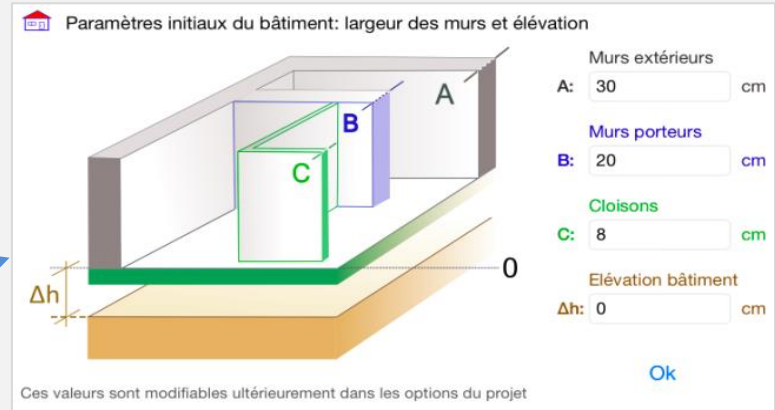
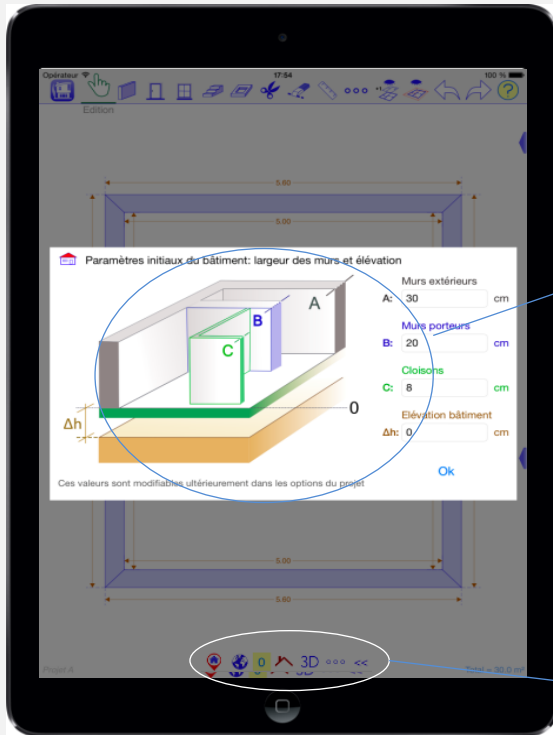
Information sur vos achats

Accède aux différentes options d'achat de l'App

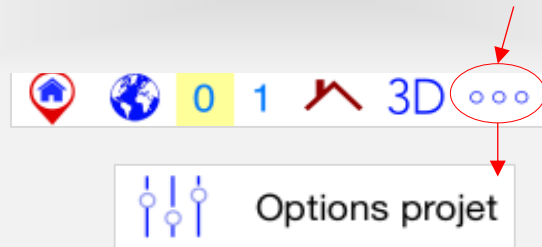


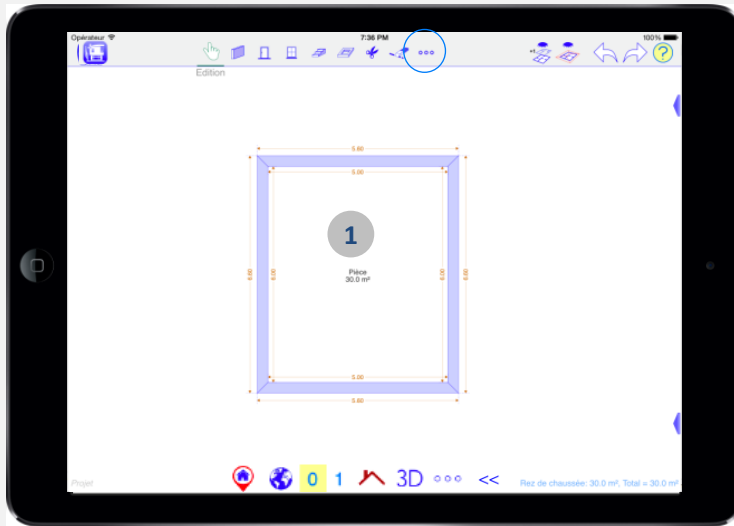
En dehors des périodes d'abonnement, le
cadenas indique les projets non modifiables

Conception des plans 2D



La boîte s'ouvre à la création du document
il est possible de changer les valeurs plus tard avec





Options: 



Ajouter une dalle



Découper une dalle



Ajouter une terrasse



Ajouter un plan incliné



Sélectionner tout le bâtiment



Réglages

Principes

Le plan d'étage se conçoit à partir de la dalle **1** affichée à la création d'un nouveau projet. Cette dalle représente l'enveloppe de la maison.

Pour réaliser votre projet, il suffit de déplacer les murs par translation, étirement ou par découpes (voir diapos suivantes).

La dalle peut être supprimée en totalité à l'aide de la fonction :



Une nouvelle dalle peut être créée dans





Opérateur  00:34  100 %

 **Editer**  **Importer**  **Géolocaliser**  

Nom

Adresse

Ville

Région

Pays

Code postal

Confidentialité...

Traçé du plan du terrain coté

Géolocalisation du terrain

Importer une adresse existante

Pour plus de détails se reporter à l'aide 
rubrique « **terrain** »

Info: peut rester vide pour créer un projet



 **Options projet**

 **Plans de façades**

 **Electricité**

 **Surfaces**

 **Générer les plans**

 **Exporter en DXF**

Plan Electrique Architectural

 **Fichier CSV prêt.**

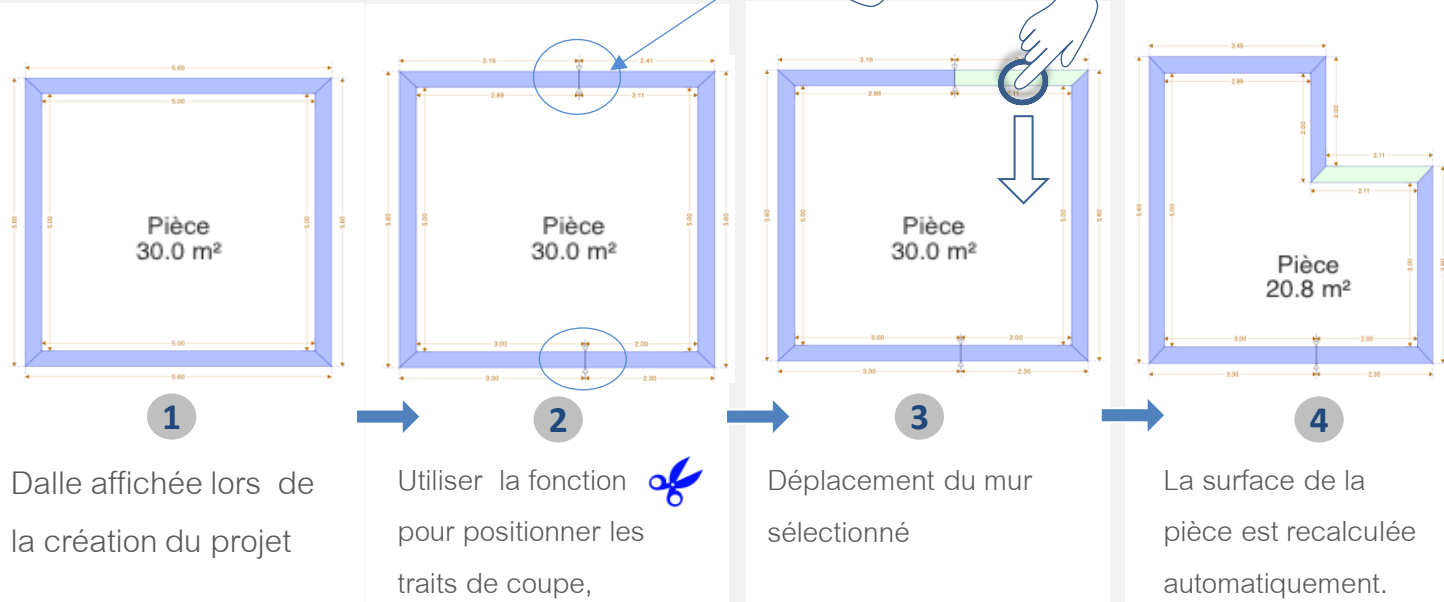
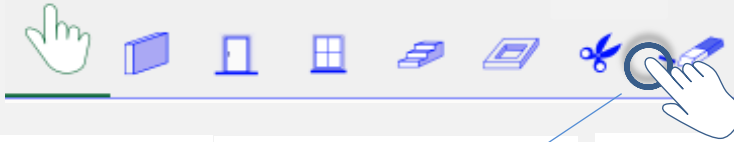
Choisissez la destination du fichier CSV:

 **Envoi par E-mail**  **Envoi dans le Cloud**  **Ouvrir dans une App**  **Annuler et effacer**

(Consulter, imprimer...)

Génération des plans du projet en PDF

Info: possibilité de stocker dans le **cloud** (iOS8)
les fichiers ArchiTouch 3D et les PDF



Info: 1-un **double Tap** sur  ou en dehors du bâtiment, la main devient **orange** .

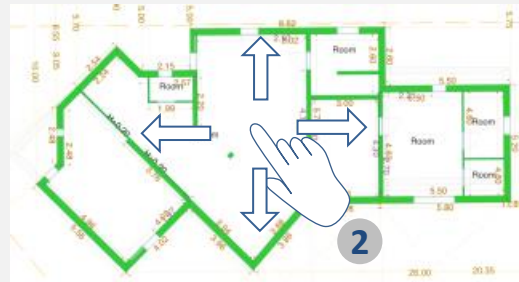
2-le déplacement du mur est **ralenti**, l'ajustement de la cote devient précis.

3-La main repasse en **vert** par un **double Tap** en dehors du bâtiment ou sur .



- 3 les flèches pour la rotations.

The diagram shows a floor plan of a house with a hand pointing to a room labeled '1'. The plan includes a Kitchen, Living Room, Dining Room, Hallway, and several Bedrooms. Dimensions are provided for various rooms and sections.



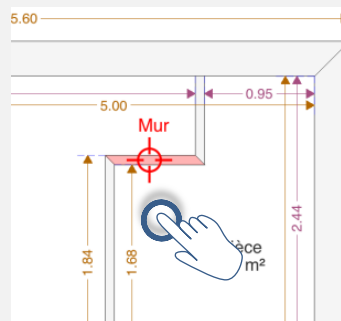
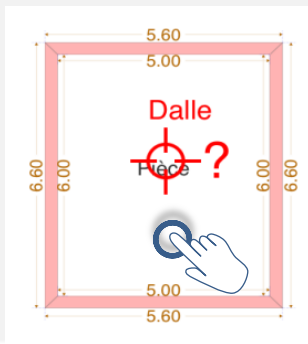
- ## 2 Déplacement du bâtiment avec 1 doigt



(utiliser les flèches pour la rotation)

Supprimer dalle, toit ou tout autre élément

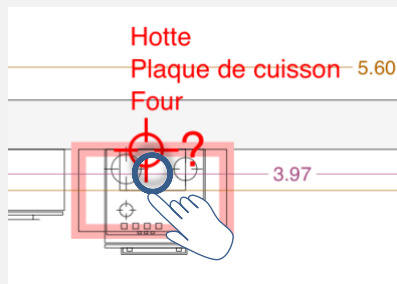
8



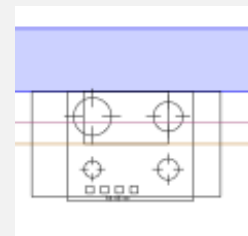
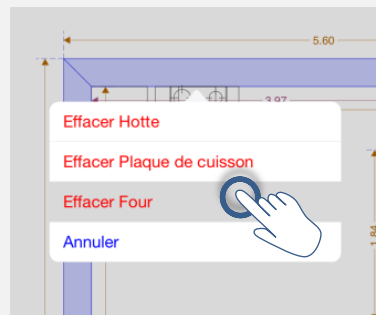
INFO: - les murs extérieurs sont **associés à une dalle**.

- Ils se suppriment en même temps que celle-ci ainsi que tous les objet positionnés sur cette même dalle.
- une question apparait dans le cas d'une confirmation ou pour un choix dans une liste proposée.

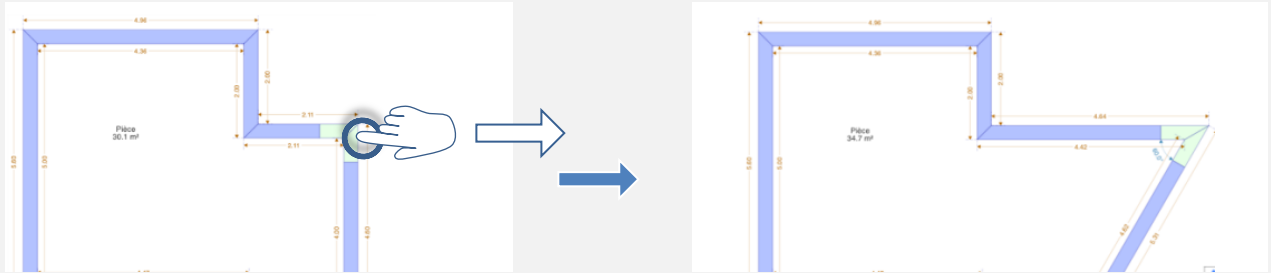
Effacer des objets superposés



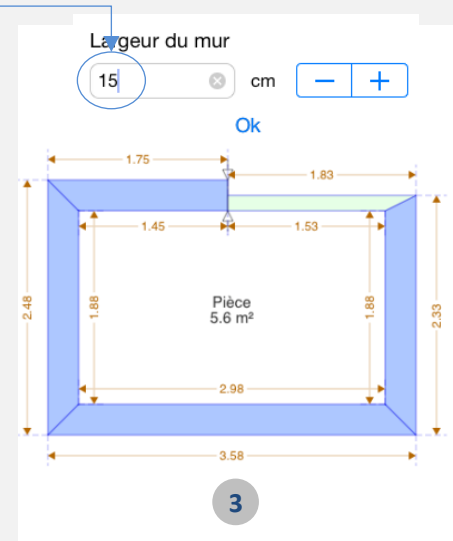
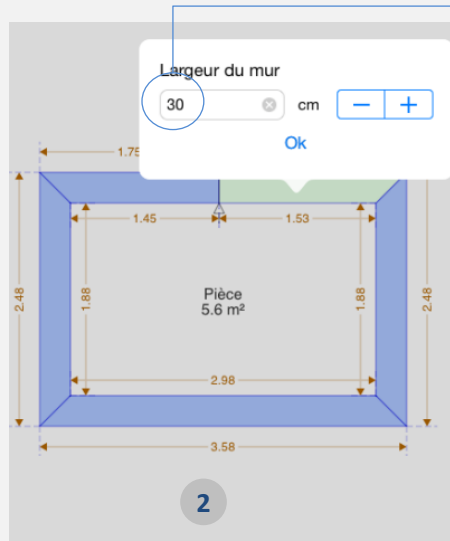
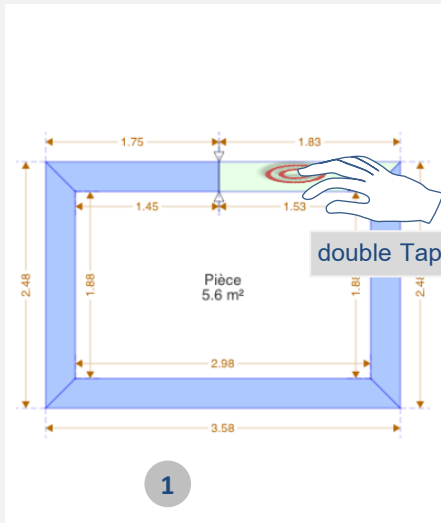
Éléments superposés



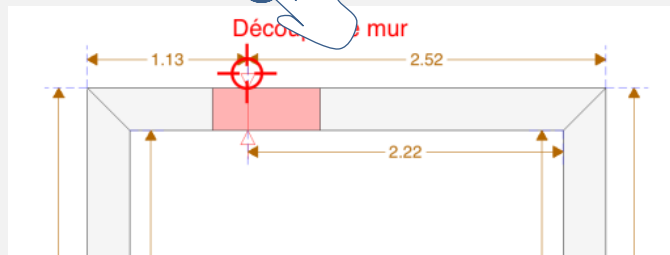
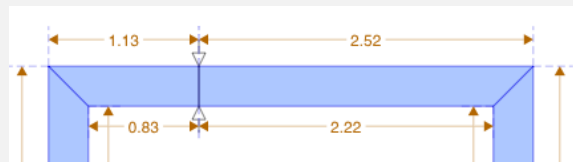
Déplacement d'un mur par un angle



Modification de l'épaisseur des murs

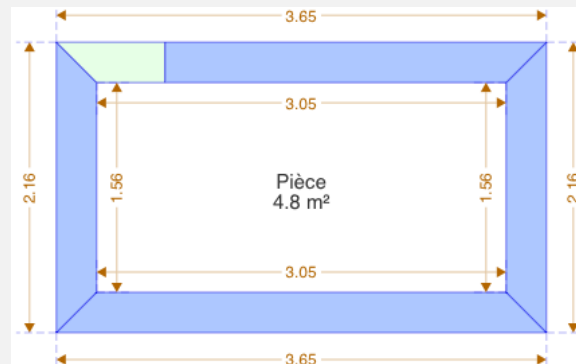
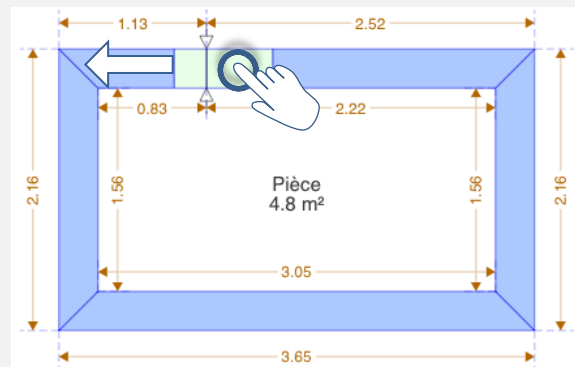


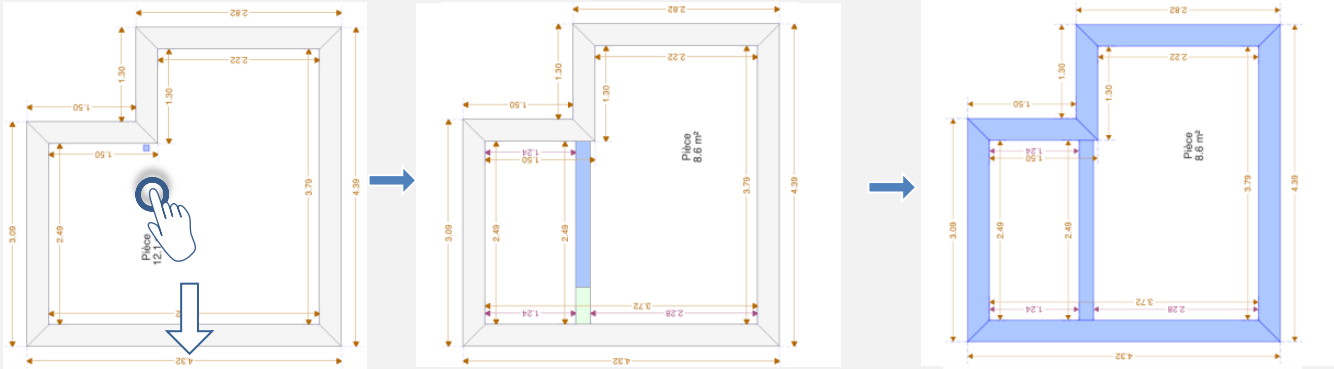
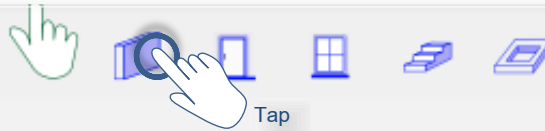
Méthode A



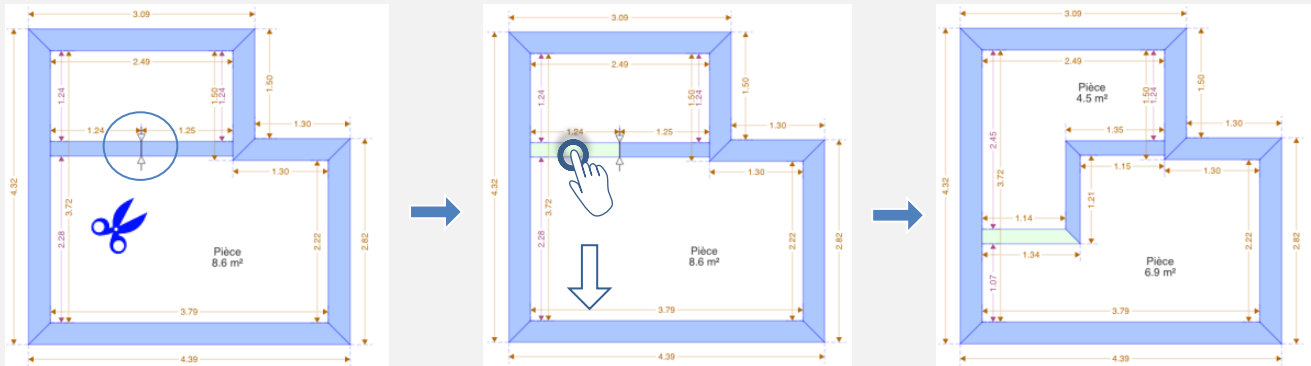
Info: le pointeur se trouve au dessus du doigt pour bien visualiser l'objet concerné et éviter les erreurs de suppression.

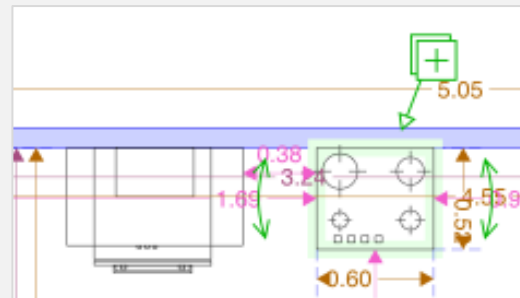
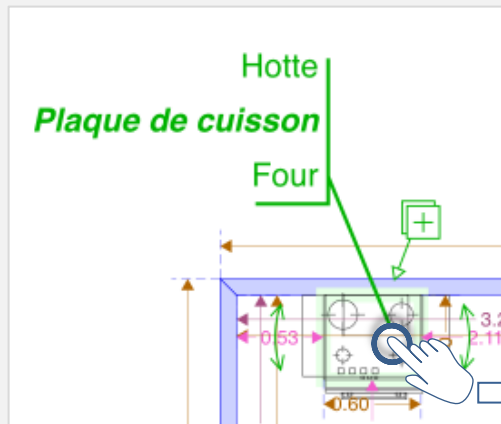
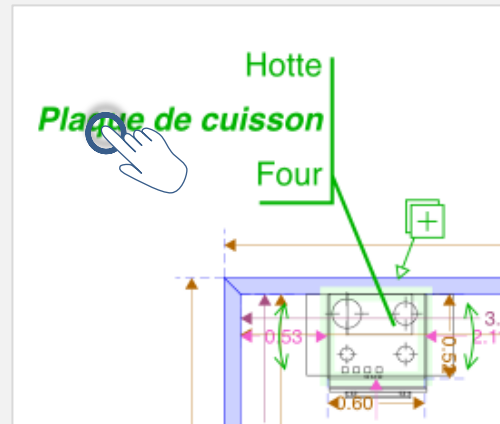
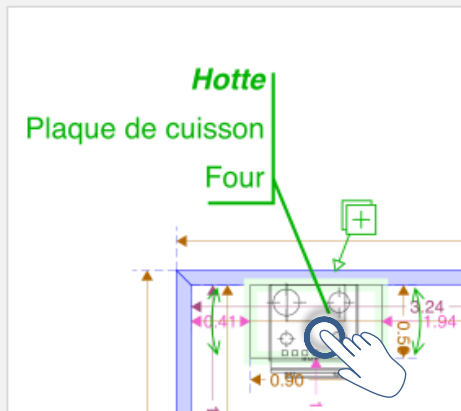
Méthode B

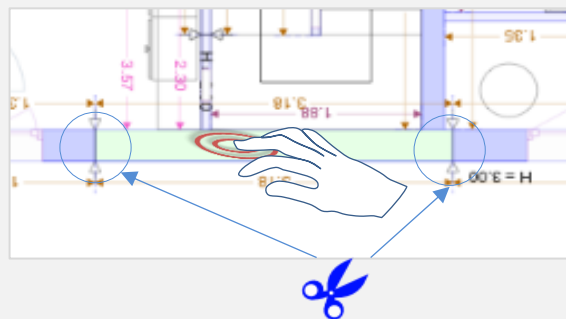




Modification des murs intérieurs





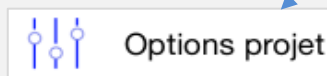


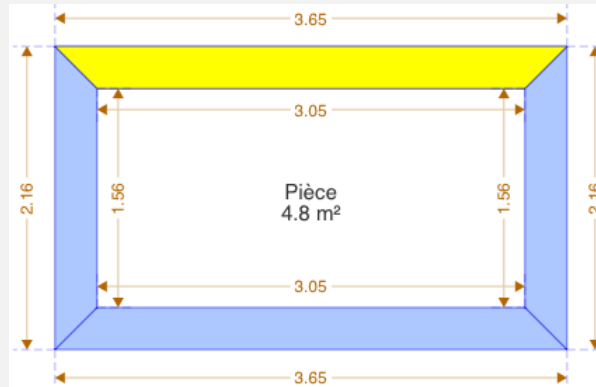
Double tap

Matériaux personnalisé



Changement de la couleur des murs extérieurs
ou des ouvertures extérieures





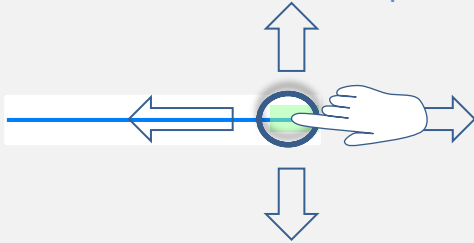
A l'annulation ou au rétablissement d'une action,
l'objet concerné devient **jaune** quelques secondes .
Ceci permet d'éviter des erreurs d'annulations

Pour revoir **l'aide de prise en main**

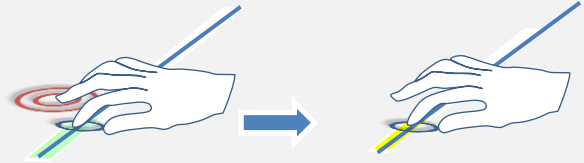
se reporter à l'aide  rubrique 

Pour toute question: www.architouch3d.fr/support

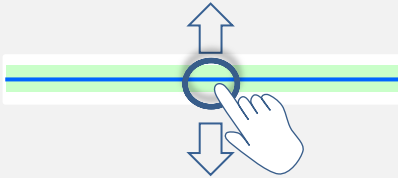
Touch sur le bout du trait permet d'étirer ou réduire l'élément et de changer l'angle.



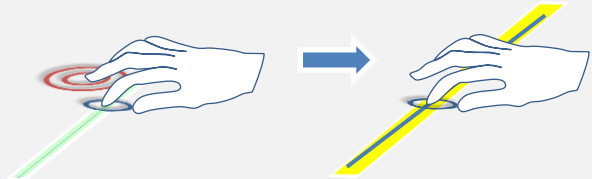
Si besoin



Touch sur le trait permet de déplacer l'élément perpendiculairement à son axe.



Si besoin



Double tap à l'extérieur de l'élément pendant le déplacement, avec un autre doigt: désactive les aides au positionnement (angle, alignement). L'objet devient jaune.



1 **Tap** sur le trait pour le sélectionner

2 **Touch** proche de l'élément sélectionné :
Active le doigt virtuel

Affichage des angles



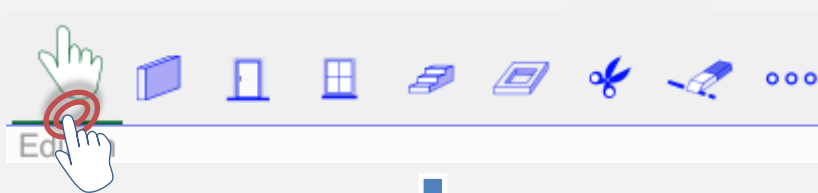
Pas d'affichage pour un angle
à 90° ou 180°



Double tap: sur la barre de menu

ou en dehors du bâtiment pour le dessin des plans

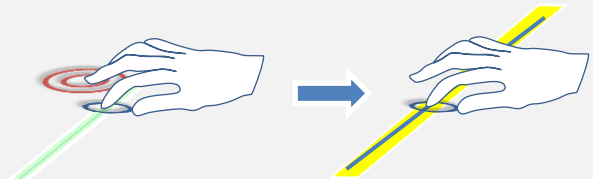
ou sur la carte pour le terrain



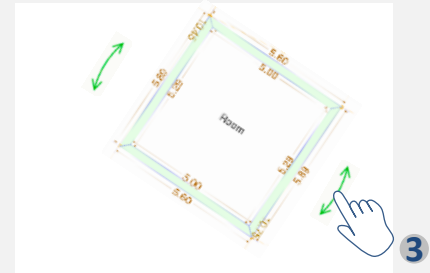
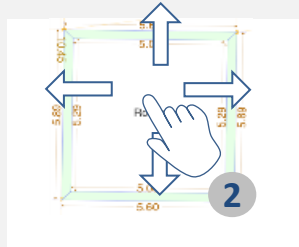
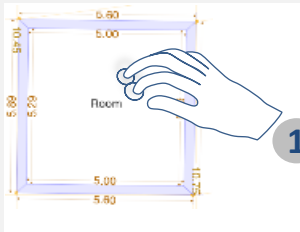
Edition avec mode précision activé

Ralentissement du déplacement

Si besoin annulation de l'aide au positionnement
(voir pages précédentes)



Déplacement d'une seule dalle

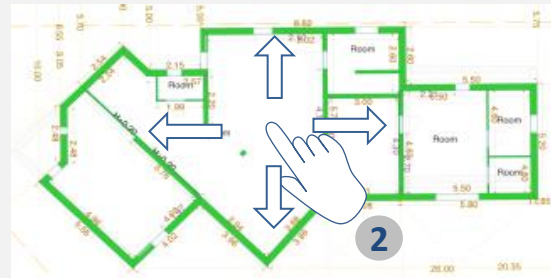
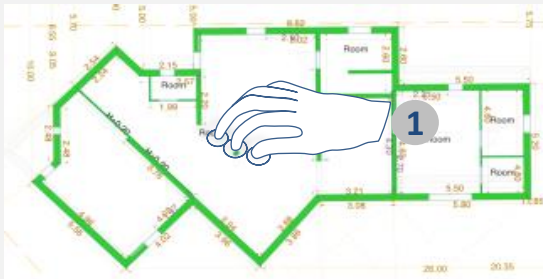


- 1** Touch long de **2 doigts** à l'intérieur de la dalle (sélection)

- ## 2 Déplacement de la dalle avec 1 doigt.

- 3 les flèches pour la rotations.

Déplacement de l'ensemble du bâtiment (éléments intérieurs et extérieurs)



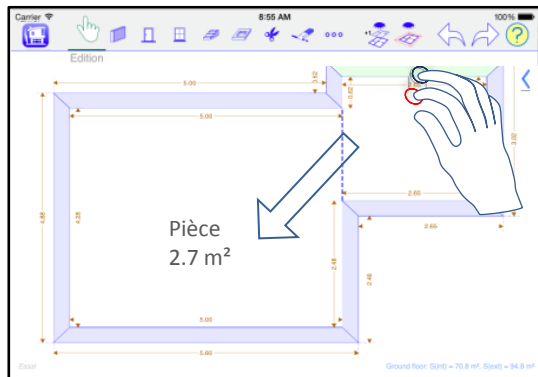
- 1** Touch long de 3 doigts à l'intérieur du bâtiment

- ## 2 Déplacement du bâtiment avec 1 doigt

(utiliser les flèches pour la rotation)

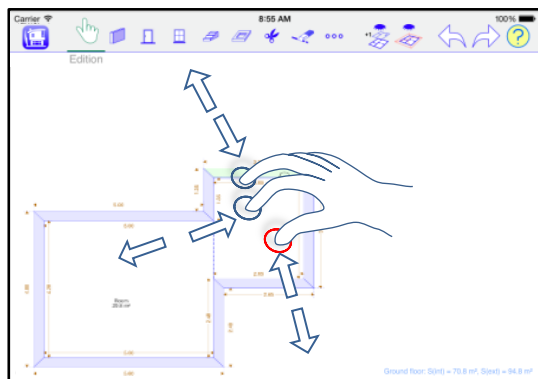


Selectionner tout le bâtim...

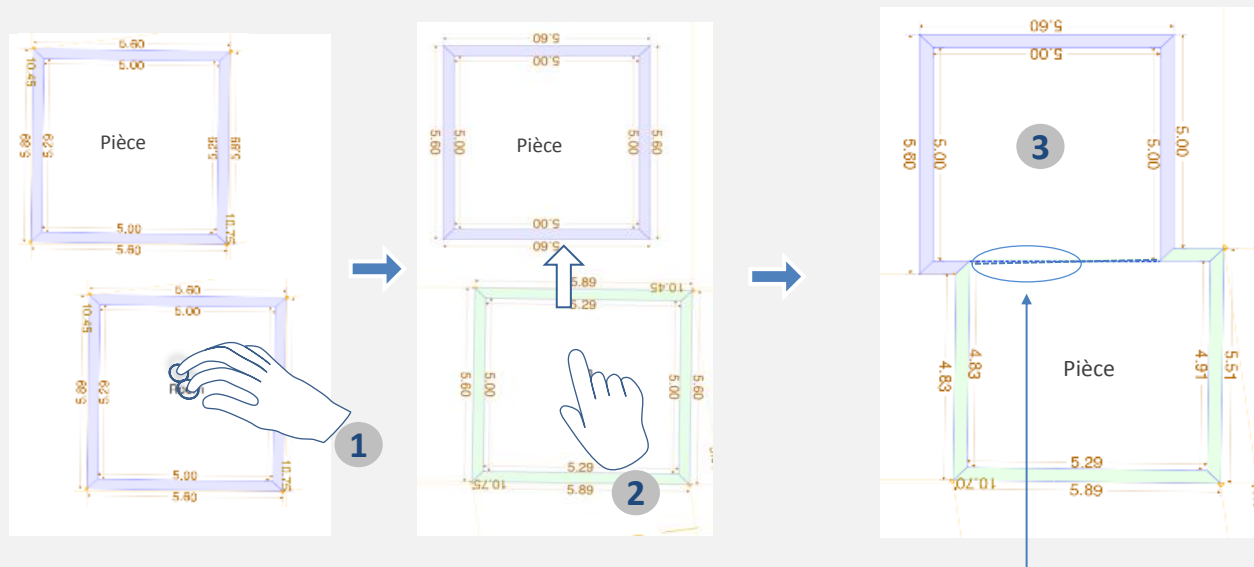


- 1 Garder le doigt sur l'élément en cours de déplacement,
- 2 Appuyer un **2nd doigt** et déplacer l'ensemble de la vue.

*Evite de déplacer par erreur un élément
en voulant déplacer la vue*



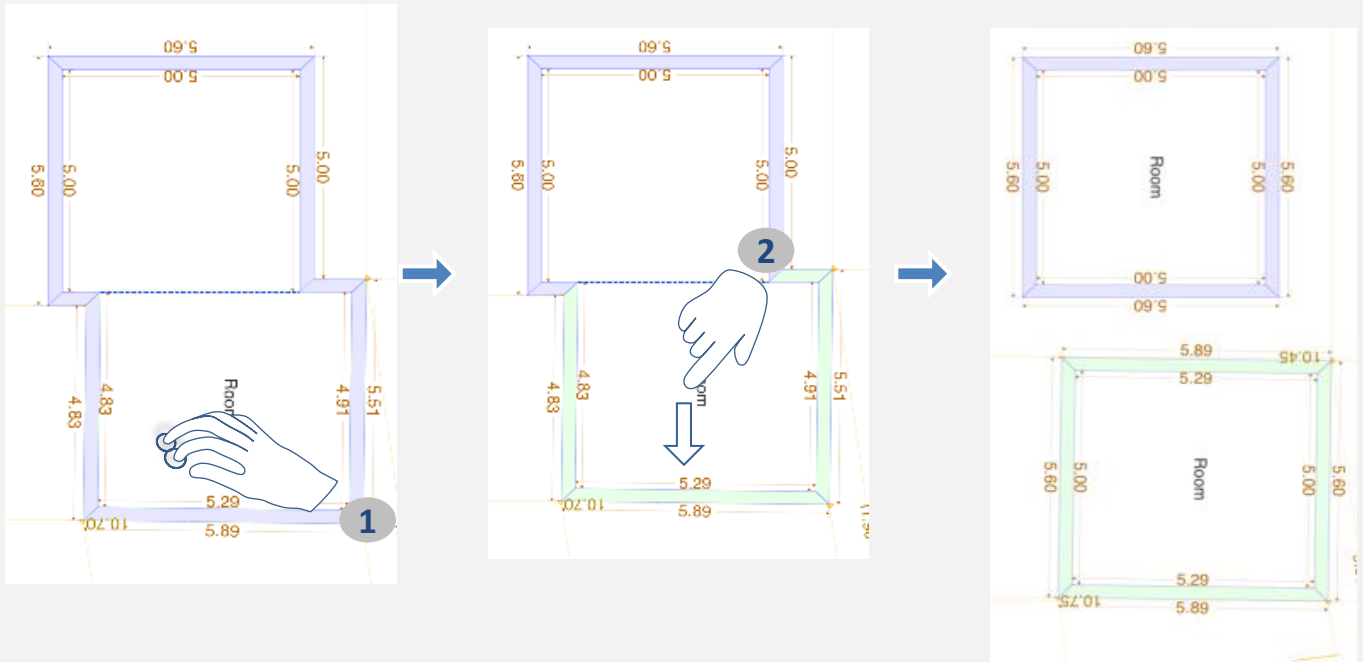
Vous pouvez aussi **agrandir** ou **diminuer** la taille du dessin en appuyant un **3ième doigt** proche du second.



Marque de séparation des dalles (ne coupe pas les pièces)

- 1 Touch long de 2 doigts proches à l'intérieur de la dalle, en évitant d'autres objets,
- 2 Déplacement avec 1 doigt pour assembler les 2 dalles,
- 3 Les 2 dalles se raccordent automatiquement.

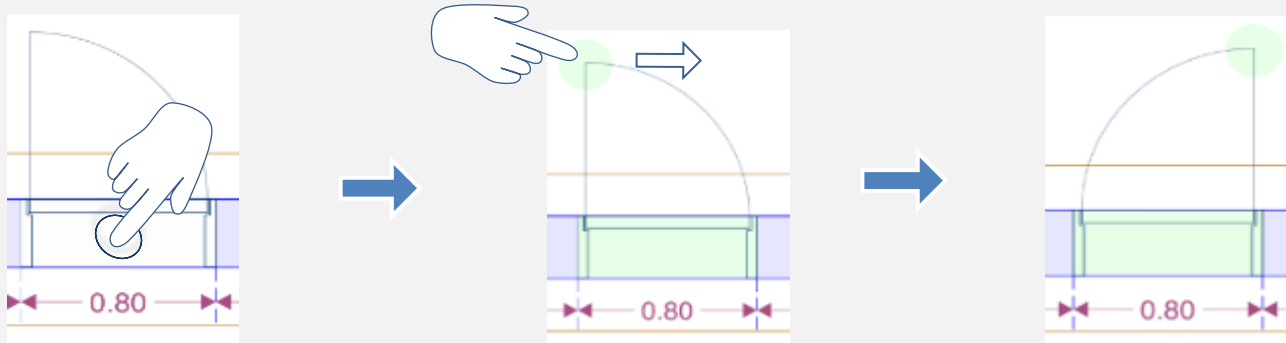
Info: pour supprimer la marque de séparation de dalle, Double tap sur les pointillés et fusionner les 2 dalles.



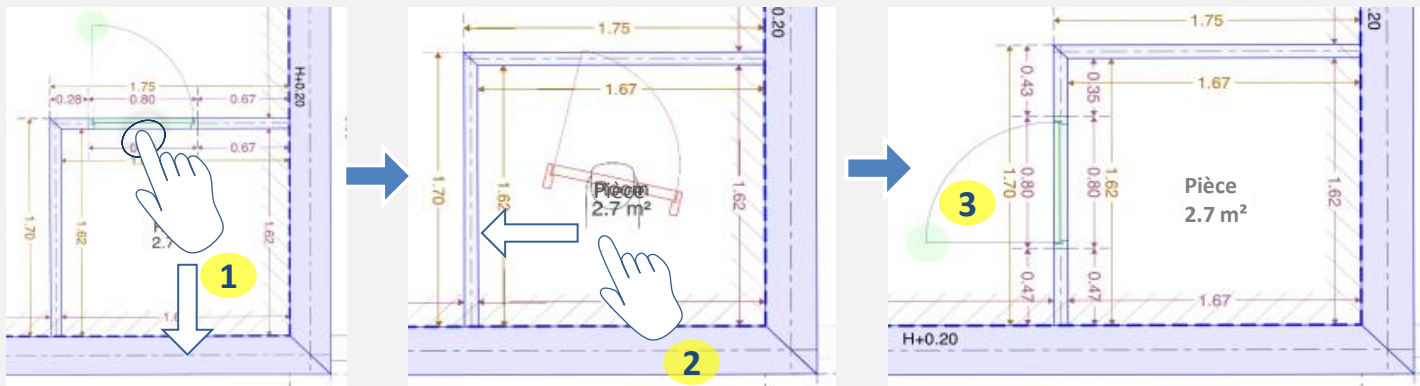
1 Touch long de 2 doigts proches à l'intérieur de la dalle à dissocier (sélection)

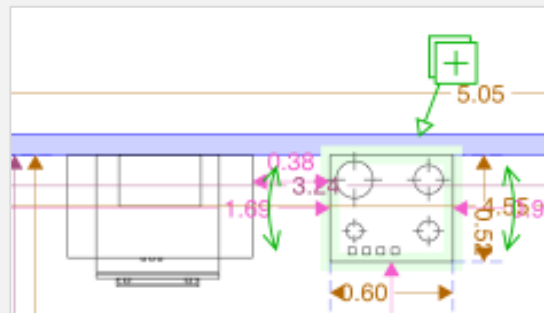
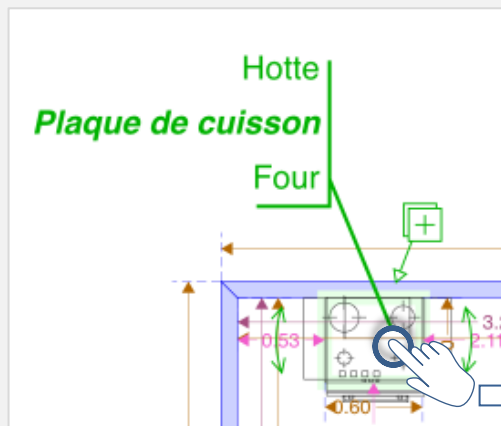
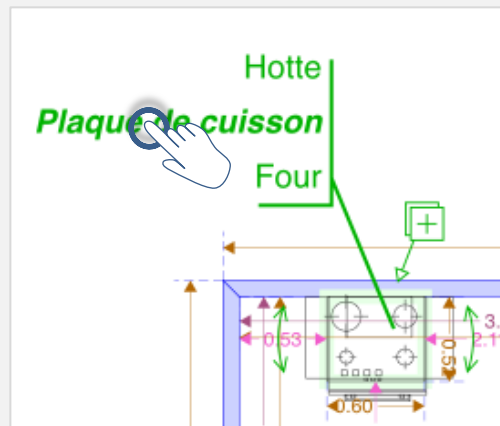
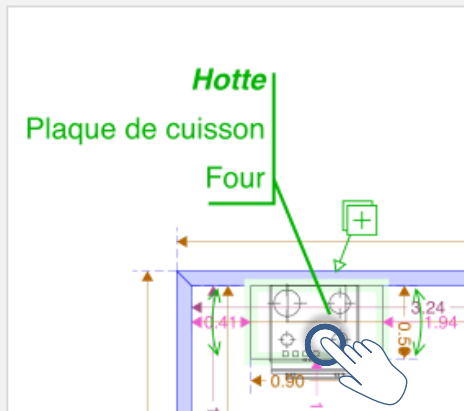
2 Déplacement de cette dalle avec 1 doigt pour la dissocier.

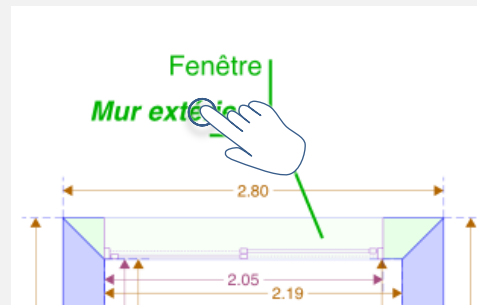
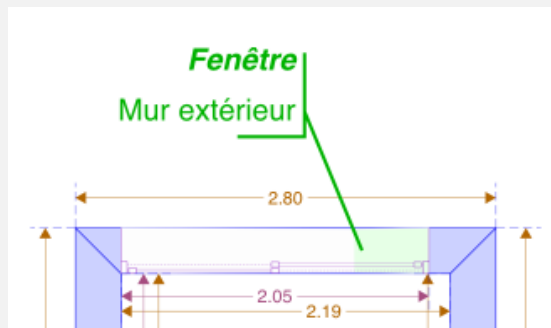
des portes ou des fenêtres, droite, gauche, intérieur, extérieur



Déplacement des ouvertures vers un autre mur: portes ou fenêtres



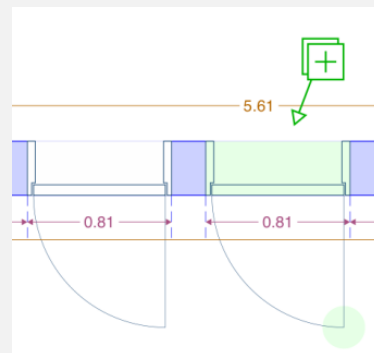
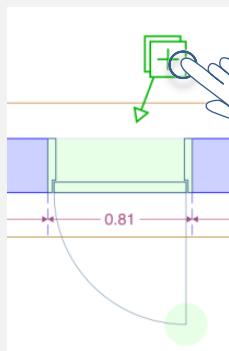
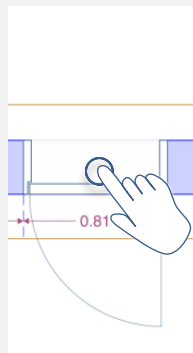




1 Tap sur l'ouvrant:

2 Déplacer le mur avec 1 doigt

Duplication des portes et fenêtres



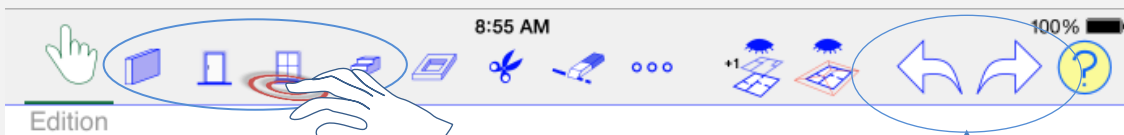
Tap sur l'ouvrant

un 2nd ouvrant est créé



Double tap

sur une des 4 fonctions



Type de fenêtre

Largeur
A: 80 cm

Hauteur
H1: 120 cm

Hauteur d'appui H0: 90 cm

Volets

Type de fenêtre		Volets				
Battant	Couissant	Autre type	Aucun	Battant	Couissant	Roulant

Standard

- Fenêtre simple battant
- Fenêtre double battant**
- Fenêtre triple battant
- Fenêtre quadruple battant

Asymétrique

- Fenêtre double battants, petit à gauche
- Fenêtre double battants, petit à droite

Vers l'extérieur ☐

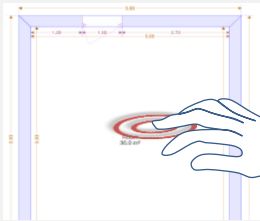
Ok

Annuler ou rétablir

(Illimité)

L'élément concerné devient

jaune



Double tap à l'intérieur de la dalle en évitant l'étiquette des pièces

Propriétés de dalle

Facultatif: largeur de tous les murs extérieurs de cette dalle

B: cm
laisser vide pour ne rien changer

Revêtement de sol Angle °

Carrelage

Hauteur plafond minimum

H_{min} cm

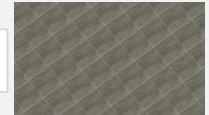
Epaisseur de la dalle

A: cm

Ecart de niveau vertical (+/-)

Δh : cm

Angle Deg.

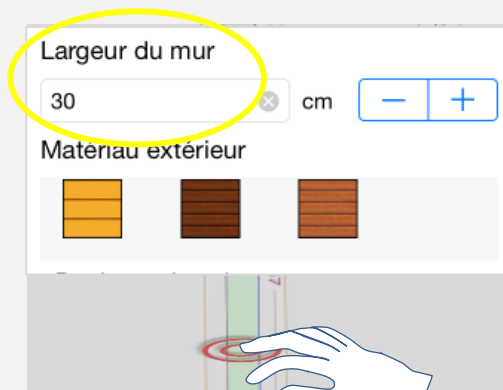


Angle Deg.



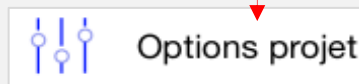
H_{min} peut être très faible, voire zéro s'il s'agit de combles.

Δh détermine la différence de hauteur du niveau de cette dalle par rapport au niveau 0 de l'étage concerné (+ ou -)



Double tap sur un mur extérieur

Pour modifier tous les murs du bâtiment,
Utiliser



 Type de mur intérieur

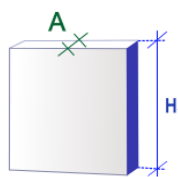
Cloison
La hauteur peut être limitée

Mur porteur

Mur virtuel
Pas un mur: séparation de pièces

Rambarde
Hauteur de rambarde obligatoire

Mur en pente
Définir deux hauteurs



Largeur
A: 8 cm

Hauteur
H1: cm

Ok

H1: Permet de dessiner un muret

Mur porteur

 Type de mur intérieur

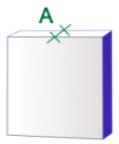
Cloison
La hauteur peut être limitée

Mur porteur

Mur virtuel
Pas un mur: séparation de pièces

Rambarde
Hauteur de rambarde obligatoire

Mur en pente
Définir deux hauteurs



Largeur
A: 20 cm

Ok

La hauteur Hmin est définie dans



Options projet

Mur virtuel

Pas un mur: séparation de pièces



permet d'avoir l'information sur la surface et le découpage des pièces

Mur en pente

Defined by two heights

 Type de mur intérieur

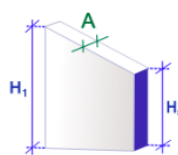
Cloison
La hauteur peut être limitée

Mur porteur

Mur virtuel
Pas un mur: séparation de pièces

Rambarde
Hauteur de rambarde obligatoire

Mur en pente
Définir deux hauteurs



Largeur
A: 8 cm

Hauteur
H1: 50 cm

Seconde hauteur
H2: 150 cm

Ok



Rambarde

Hauteur de rambarde obligatoire

 Type de mur intérieur

Cloison
La hauteur peut être limitée

Mur porteur

Mur virtuel
Pas un mur: séparation de pièces

Rambarde
Hauteur de rambarde obligatoire

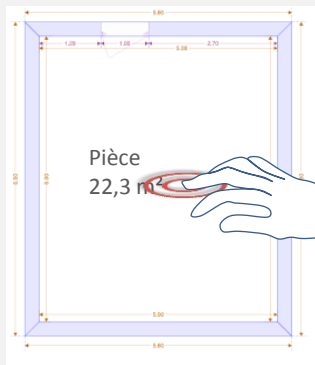
Mur en pente
Définir deux hauteurs



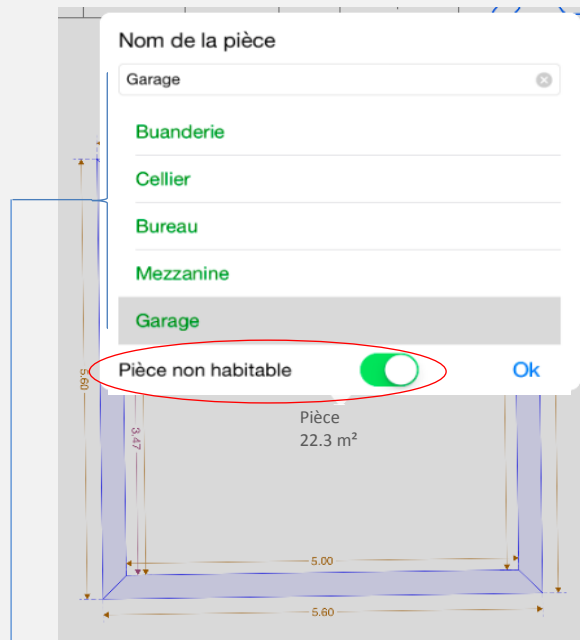
Largeur
A: 8 cm

Hauteur
H1: 100 cm

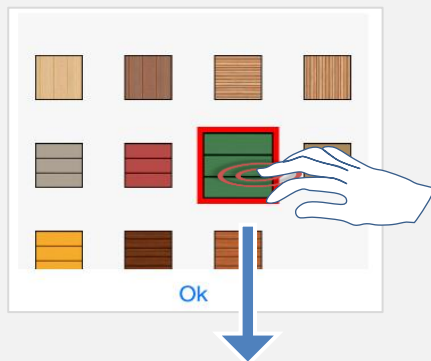
Ok



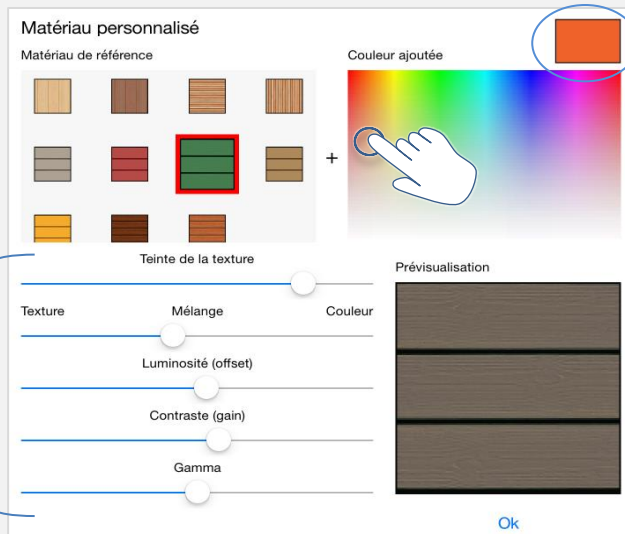
Double tap sur l'étiquette de la pièce



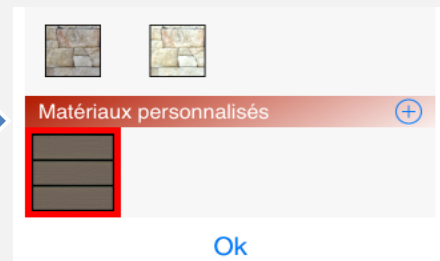
Taper le nom **ou** le choisir dans la liste



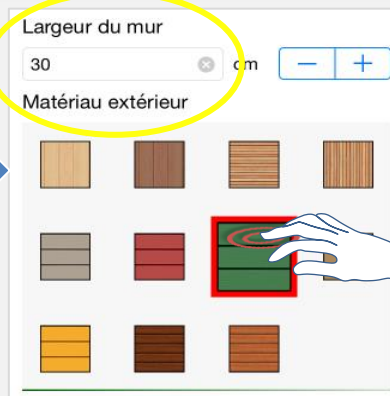
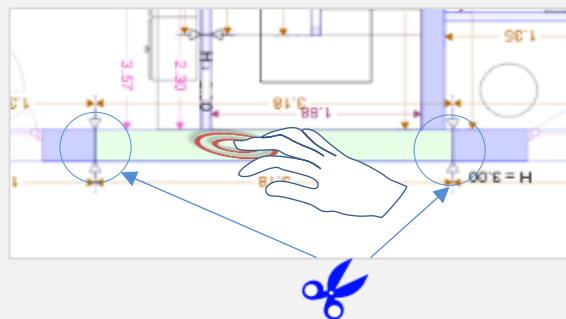
Double tap



Couleur sélectionnée au doigt



Paramètres

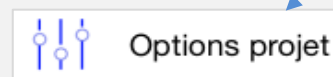


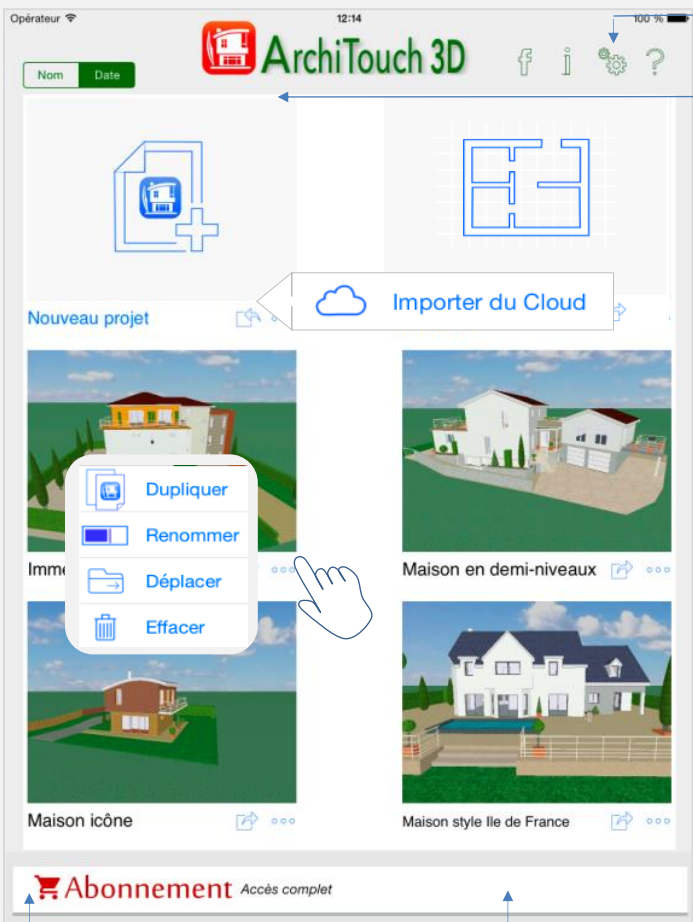
Double tap

Matériaux personnalisé



Changement de la couleur des murs extérieurs
ou des ouvertures extérieures





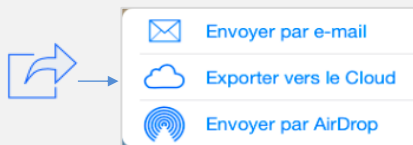
Réglages

Permet de créer un nouveau projet
(Tap ouvre le projet)

- ne se sauvegarde pas en version gratuite -

Les Modèles sont

mis à disposition comme exemples de réalisation



À partir de
l'iPad 4

E-mail: permet de sauvegarder un projet
ou de le partager avec d'autres personnes,
ou de l'utiliser sur un autre iPad



En dehors des périodes d'abonnement, le
cadenas indique les projets non modifiables

accès aux fonctions payantes

Information sur vos achats



Opérateur 13:08 100 %

Nom Date

ArchiTouch 3D

Nouveau projet

1

Créer un nouveau dos...

Dupliquer

Renommer

Déplacer **2**

Supprimer

3

Retour au dossier racine

Nouveau projet

Mediterranean style house

PROJET

Maison style méditerranéen



Projets

34



Tracer du plan du terrain coté

Opérateur 00:34 100 %

Editor Importer Géolocaliser

Nom

Adresse

Ville

Région

Pays

Code postal

Confidentialité...

Rentrer l'adresse de localisation

Géolocalisation du terrain

Importer une adresse existante



Options projet



Plans de façades



Electricité



Surfaces



Générer les plans



Exporter en DXF

Plan Electrique Architectural

Tableau détaillé des surfaces du projet

Génération des plans du projet en PDF
Info: possibilité de stocker dans le cloud (iOS8)
les fichiers ArchiTouch 3D et les PDF



Fichier CSV prêt.

Choisissez la destination du fichier CSV:



Envoi par E-mail



Envoi dans le Cloud



Ouvrir dans une App
(Consulter, imprimer...)



Annuler et effacer





Réglages



Unités

Métriques Impériales

Précision impériale
(sans effet en métrique)

Standard Haute

Symboles électriques

Internationaux Américains

Affiche la grille sur la vue 2D

☒

Affichage permanent des cotes
entre les dalles et le terrain

☐

Autorise les fenêtres sur les murs
intérieurs (pour cas particuliers)

☐

Délai avant retour au mode édition.

Jamais Court Standard Long

Annuler Ok

Pour saisir des unités impériales:

1' 2" 3/4 ou variantes: 4.5" devient 4" 1/2
14.75" devient 1' 2" 3/4

Voir diapo

SUIVANTE

Permet de placer **des fenêtres** sur un mur intérieur

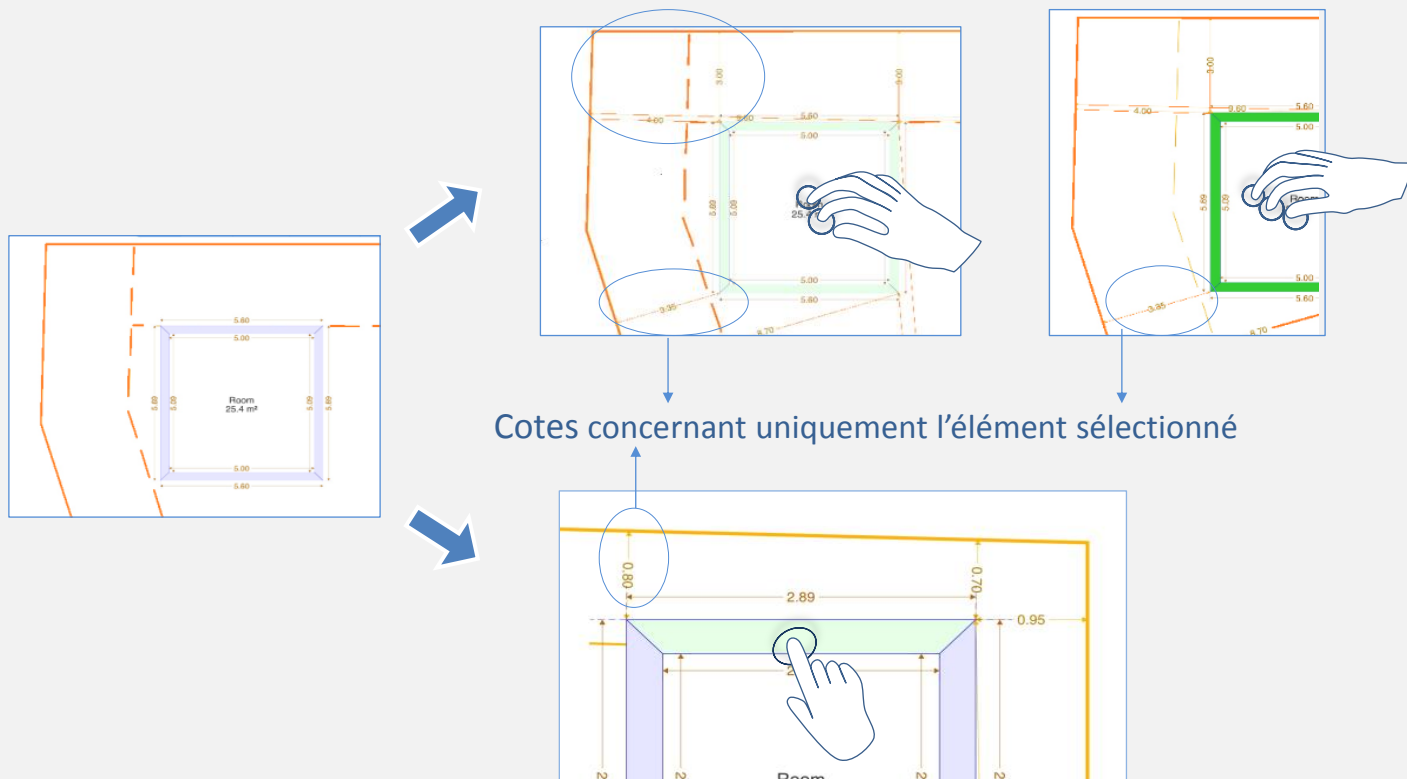
(cas d'un mur intérieur qui débouche sur l'extérieur à cause de toits complexes)

Permet de régler le temps de retour en mode **Edition** après avoir utilisé une de ces fonctions:



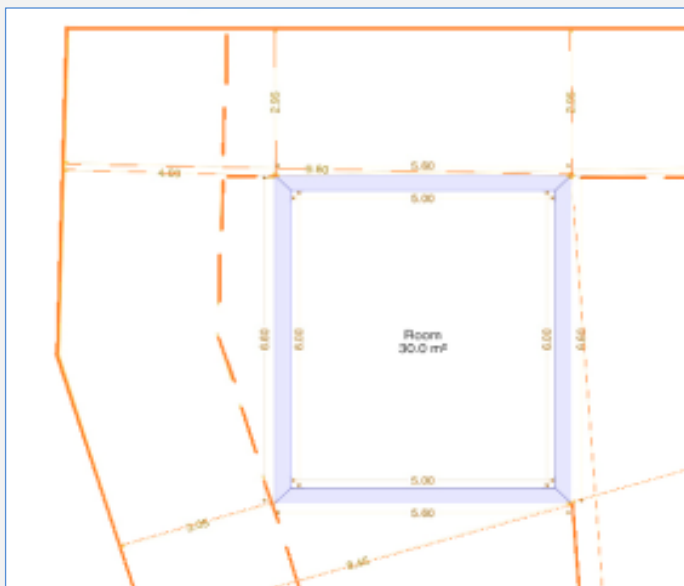


Affichage permanent des cotes
entre les dalles et le terrain





Affichage permanent des cotes
entre les dalles et le terrain







Permet d'importer une image du cadastre, un scan du plan du terrain ...

Opérateur 11:33 100 %

Carte Tracé terrain Ajout image Plus d'options...

Photos

Camera Roll 466

Voir diapo N°42

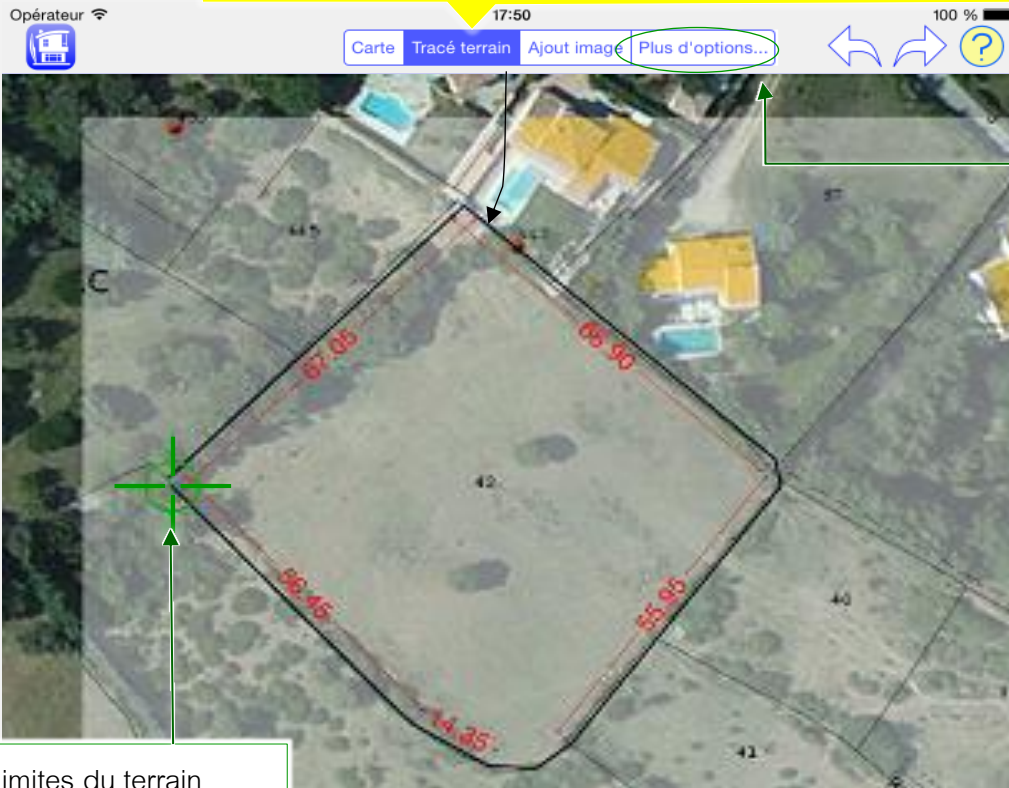
Utiliser 3 doigts pour la rotation

2 doigts: Zoomer
1 doigt: déplacer

Pour plus de détails voir diapo N°43



Permet de définir les limites du terrain avec ou sans image du terrain



Voir diapo

N°42

Ferme les limites du terrain
automatiquement quand la
mire passe du rouge au vert

Info: le tracé initial peut être approximatif,
il pourra être retouché facilement

Détail



Permet d'avoir un grossissement plus important du plan qu'en mode **Carte**

Opérateur

11:34

100 %



Carte

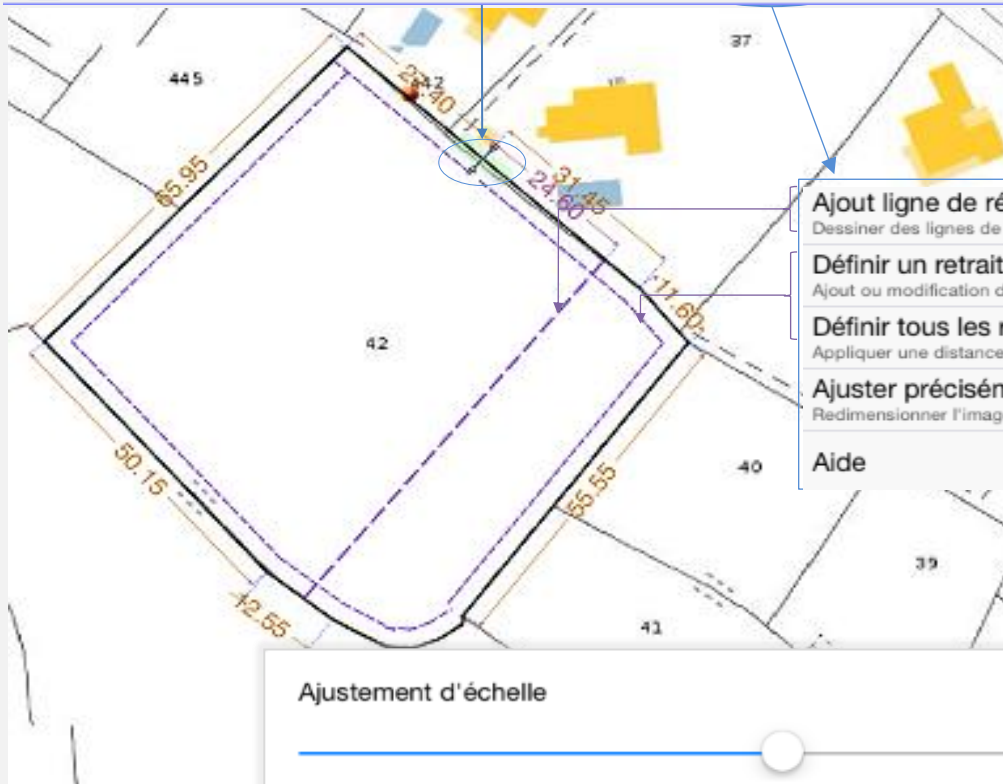
Détails

Edition

Découpe segment

Effacer

Plus d'options...

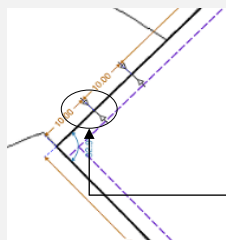
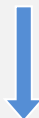


Ajustement d'échelle

Surface du terrain: 270.0 m²

Ok

Permet d'ajuster précisément la surface exacte du terrain avec celle affichée



Découpe segment

Ajout de nouveaux points sur les segments



Effacer des objets

Effacer des points, retraits ou lignes de référence



Ajout ligne de référence libre

Dessiner des lignes de référence libres



Définir un retrait

Ajout ou modification de lignes de retrait relatives aux segments



Définir tous les retraits

Appliquer une distance de retrait sur tous les segments



Pointer l'adresse du terrain

Changer la localisation du terrain

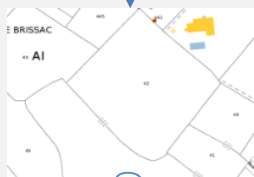


Effacer la definition du terrain

Effacer le tracé du terrain, les retraits et les lignes de référence

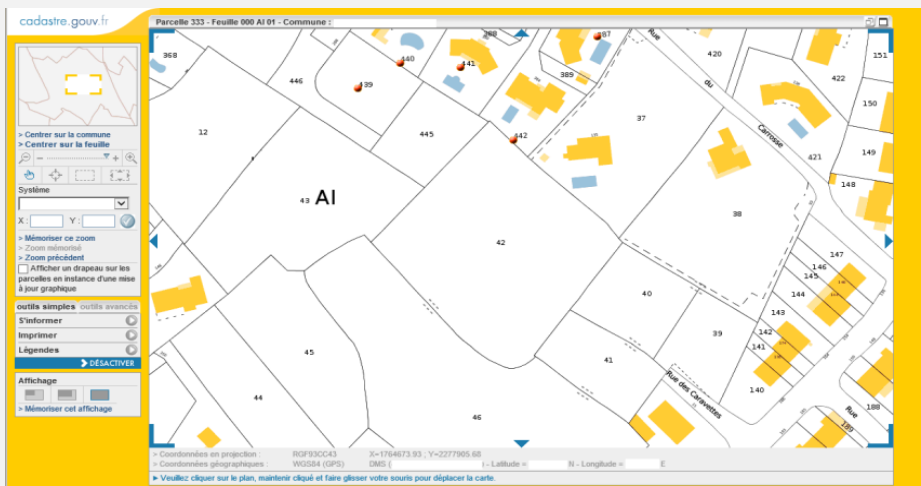


Aide



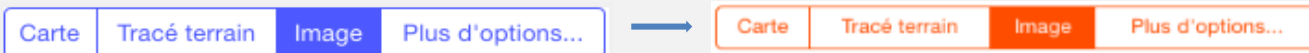


En France, il est possible de récupérer une image du plan du terrain sur le site
« <http://www.cadastre.gouv.fr> ».



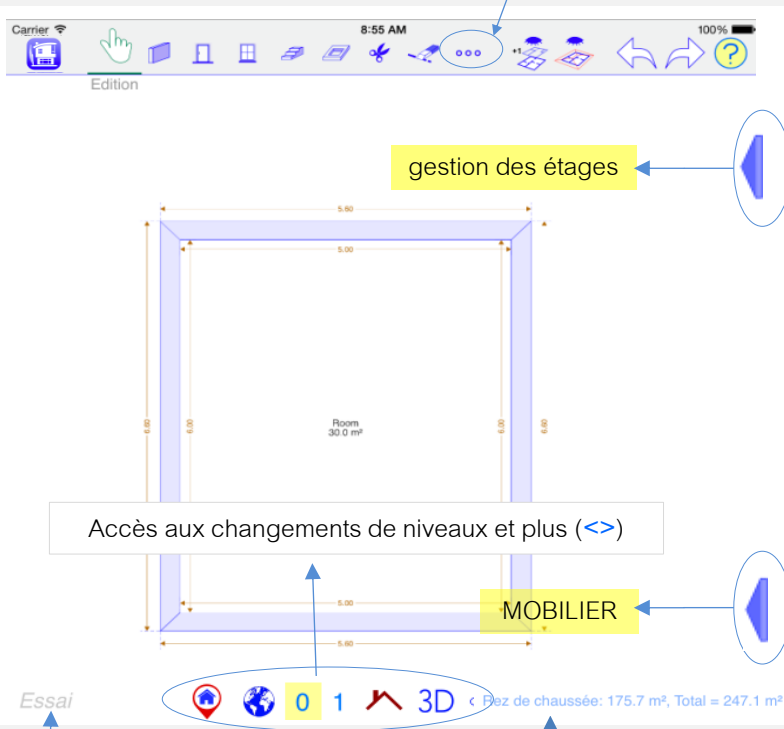
- 1 Sur iPad, appuyer simultanément sur les **2 boutons** pour en faire une copie
- 2 Importer l'image à partir du dossier Photo.
- 3 Une fois l'image placée, l'ajuster sur la « carte » à l'aide de la fonction 

Astuce: pour affiner le placement, activez le mode précision par un **double tap** sur la carte





Les murs extérieurs déterminent l'enveloppe du bâtiment. Ainsi, ils sont **non séparables** mais **sectionnables** pour obtenir toutes les formes possibles.



Ajouter une dalle



Découper une dalle



Ajouter une terrasse



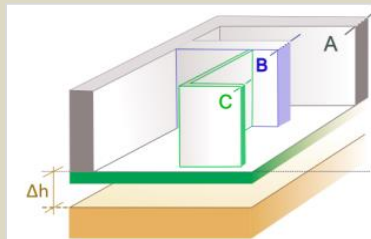
Ajouter un plan incliné



Selectionner tout le bâtiment



Réglages



Murs extérieurs	
A: 30	cm
Murs porteurs	
B: 20	cm
Cloisons	
C: 8	cm
Élévation bâtiment	
Δh: 0	cm

La boîte s'ouvre à la création du document
(il est possible de changer les valeurs plus
tard avec Options projet)



Options projet

Nom du projet

Information sur la surface intérieure et la surface
totale intérieure sans le vide sanitaire



Ajout de murs : touchez le départ du nouveau mur intérieur

1

2

3

4

5

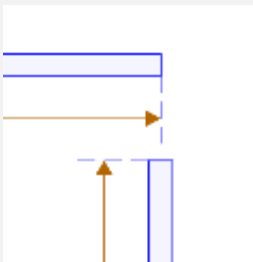
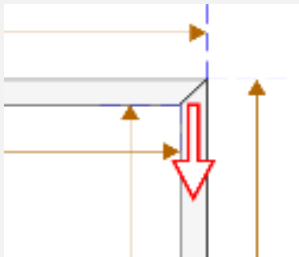
6



- 1 Sélectionner la fonction « **Murs** »
- 2 Touch à l'intérieur du bâtiment pour définir la position de départ
- 3 Lever le doigt de l'écran lorsque le point de départ du mur est atteint
- 4 Touch sur l'écran, le mur se dessine, l'étirer à la longueur souhaitée, lever le doigt,
- 5 Touch sur l'écran au même endroit pour continuer le mur, ou ailleurs pour un autre mur.
- 6 Renouveler l'étape n°2 et n°3,



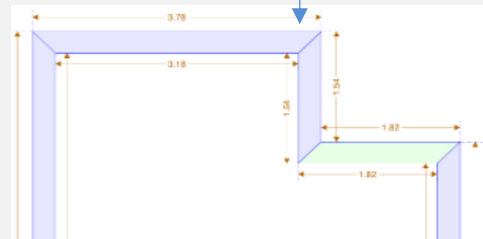
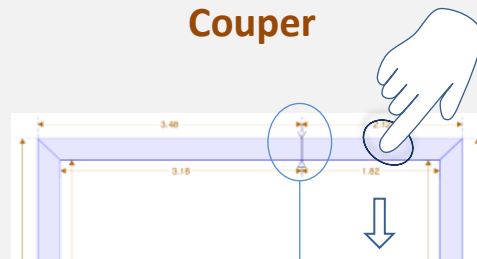
détacher



Valable uniquement pour les murs intérieurs

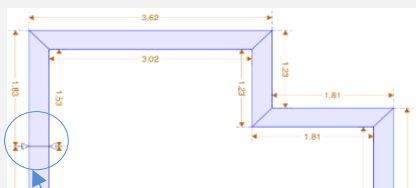
Ou

Couper

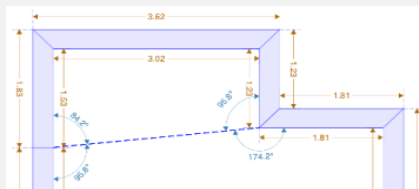


Valable pour les murs extérieurs et intérieurs

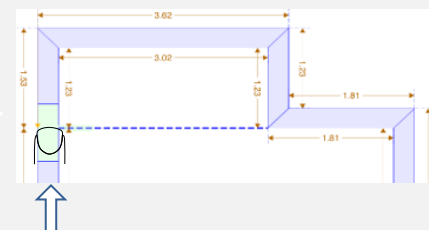
Info: la fonction « Découper » concerne aussi d'autres objets: escaliers, trémies...



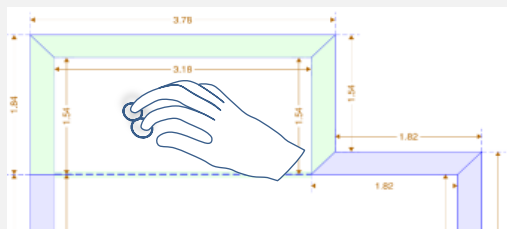
1 Couper le mur
(Fonction:)



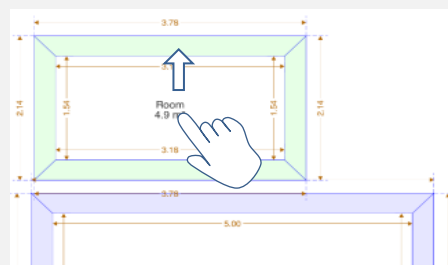
2 Sélectionner
Et Découper une dalle



3 Réaligner la découpe

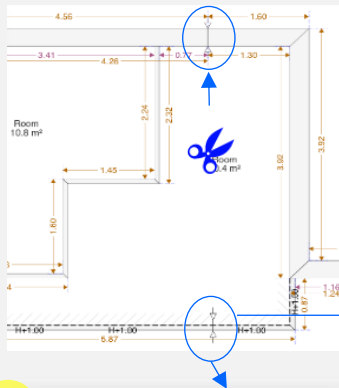


4 Touch long de 2 doigts sur la dalle à déplacer



5 Déplacer la dalle avec 1 doigt

Pour les cas plus complexes voir la diapo suivante



1

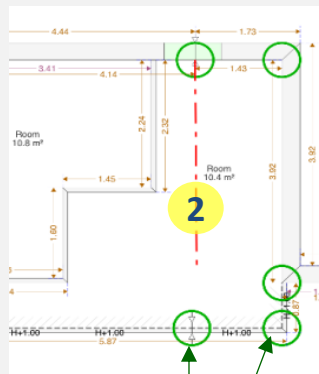
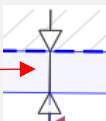
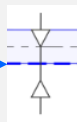
Découpe la ligne de dalle



Pas le mur intérieur

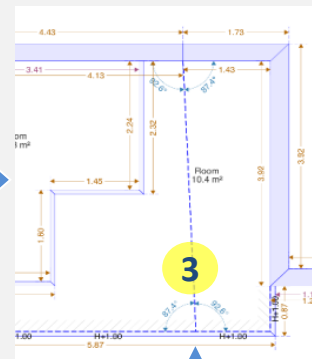


Découper une dalle



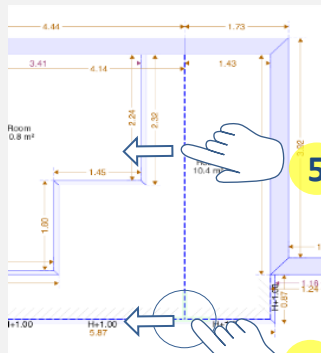
2

Indique toutes les possibilités
de coupes



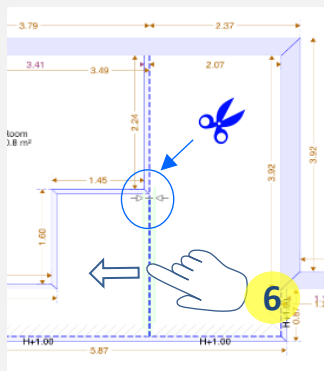
3

Les lignes en pointillé doivent être
bien parallèles au mur



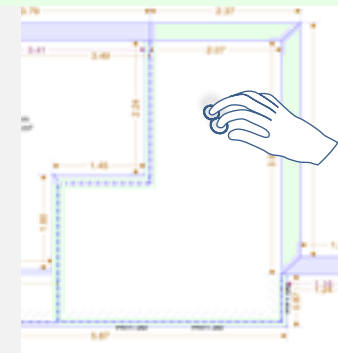
5

4



6

Une nouvelle dalle est créée

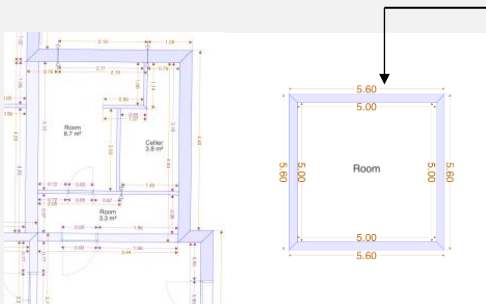


7

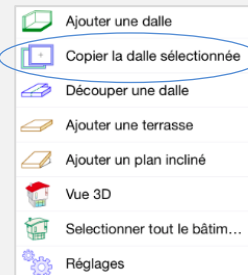
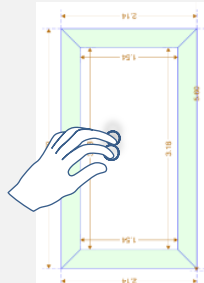


Solution A

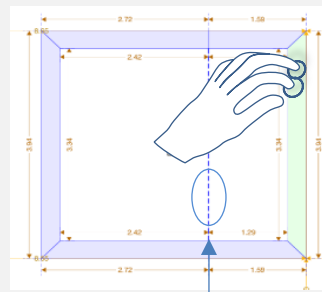
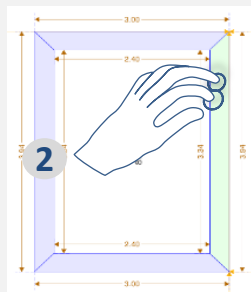
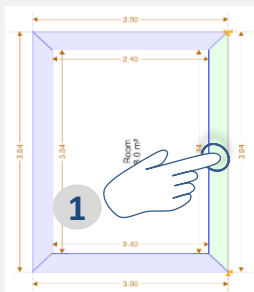
Sélectionner: ○○○ puis « Ajouter une dalle »



Ou



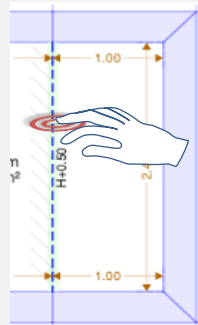
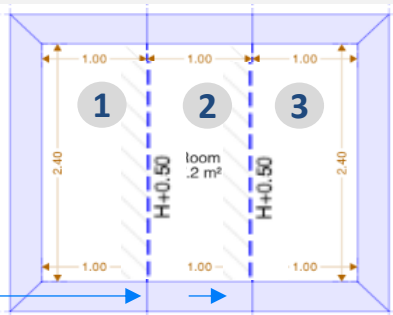
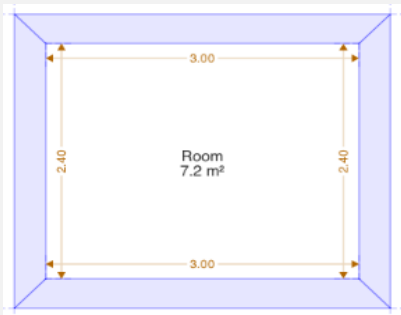
Solution B



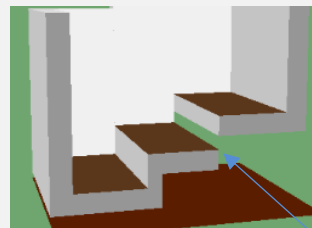
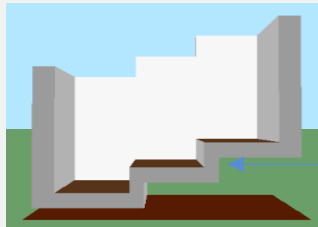
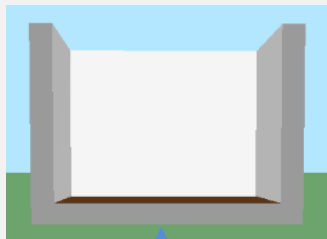
- 1 Sélectionner d'un doigt un mur
- 2 Poser 2 doigts sur ce mur,
- 3 Déplacer le mur vers l'extérieur: une nouvelle dalle est créée

(double tap sur la dalle pour changer son niveau)

Marque de séparation de dalle
mais pas d'une pièce



Découper



Propriétés de dalle

Facultatif: largeur de tous les murs extérieurs de cette dalle

B: cm

laisser vide pour ne rien changer

Revêtement de sol Angle 0°

Carrelage

Hauteur plafond minimum: cm

H_{min} 250

Epaisseur de la dalle: cm

A: 30

Ecart de niveau vertical (+/-)

Δh: cm

Ok

1 Δh: 0 cm

2 Δh: 50 cm

3 Δh: 100 cm

Mur automatique entre les dalles ☒

A décocher pour obtenir un trou entre les dalles ou quand un mur porteur est déjà en place

Fusionner les deux dalles

Ok

Mur automatique entre les dalles ☐

Supprime le mur entre les 2 dalles

(double tap sur la dalle)

(double tap sur les pointillés)



 **Nouvel étage supérieur**

Etage à copier Etage courant Dernier étage

Dupliquer toute la structure intérieure ☐

Dupliquer le mobilier ☐

Choisir le niveau à dupliquer
dans la boîte de dialogue



Etage courant

Premier sous-sol

Rez de chaussée

Premier étage

Deuxième étage

Troisième étage

 **Nouvel étage sup.**

 **Ajouter un sous-sol**

 **Copier l'étage courant**

Effacer l'étage courant

Décaler les étages



double tap

Ferme le menu

Insertion d'une copie d'un
étage au dessus de lui-même
avec les choix de la boîte:

 **Dupliquer l'étage courant**

Dupliquer toute la structure intérieure ☒

Dupliquer le mobilier ☒

Info: pour supprimer les parties inutiles de la duplication, utiliser le principe de coupure de dalles.

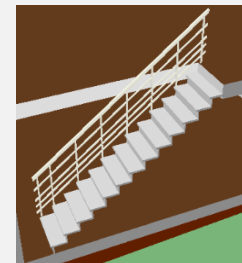
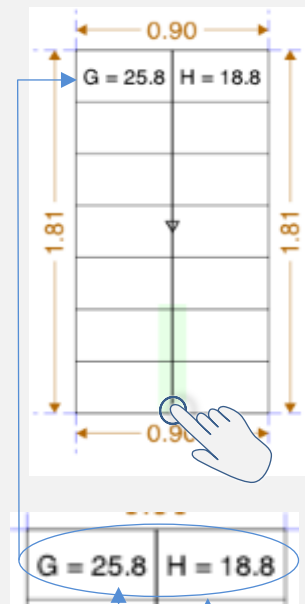
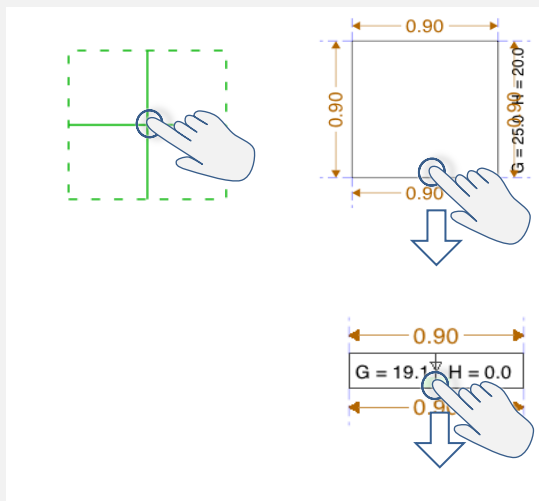


1

2

3

4



1

Sélectionner



2

Touch sur l'écran pour positionner la croix verte à l'endroit de départ, lever le doigt.

3

Touch sur l'écran pour continuer l'escalier

4

Etirer l'escalier jusqu'à la longueur souhaitée puis lever le doigt

Hauteur de la marche

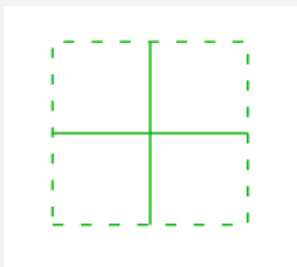
Giron: distance entre deux marches

Principe: la hauteur des escaliers est calculée automatiquement pour rejoindre l'étage supérieur

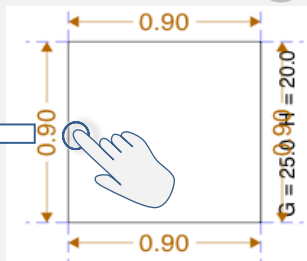


Solution A

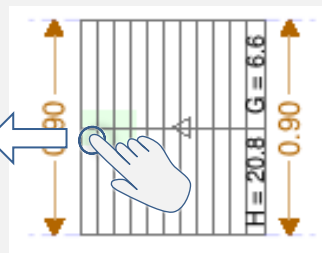
1



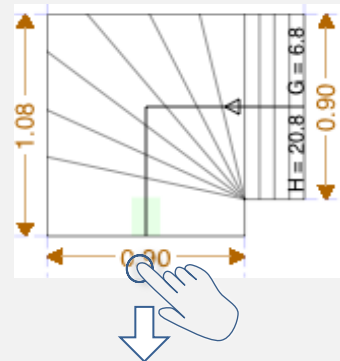
2



3



4



1

Sélectionner



2

Dessinez un escalier droit

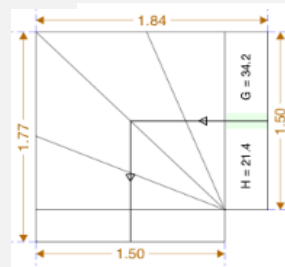
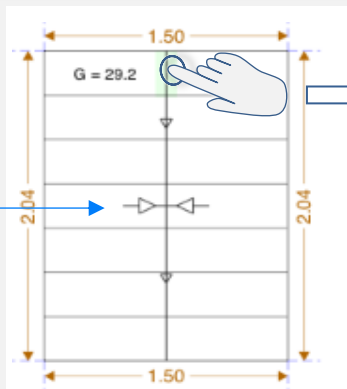
3

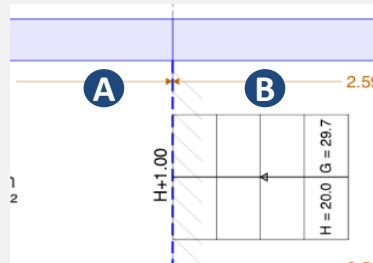
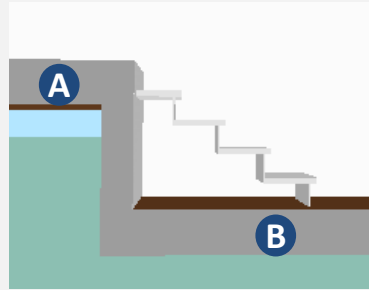
Après avoir levé le doigt, faire un touch au même endroit

4

Etirer la nouvelle partie à la longueur souhaitée puis lever le doigt. Répétez si besoin.

Solution B





Propriété des dalles

A Δh : cm

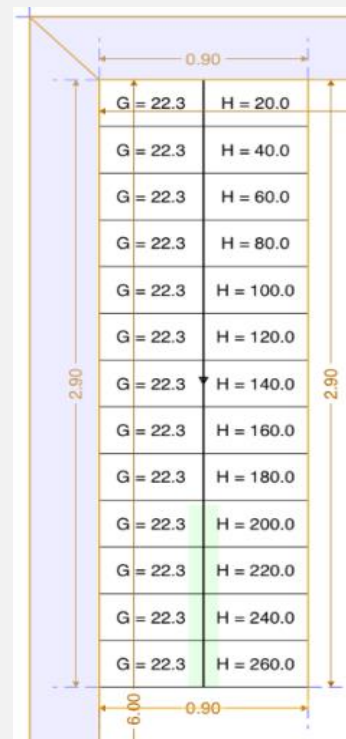
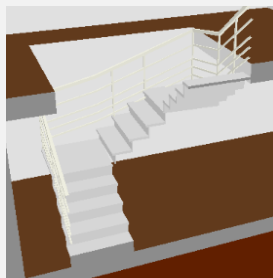
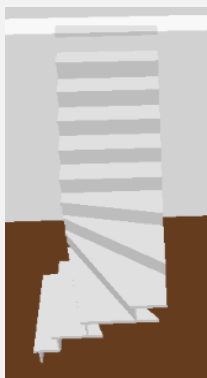
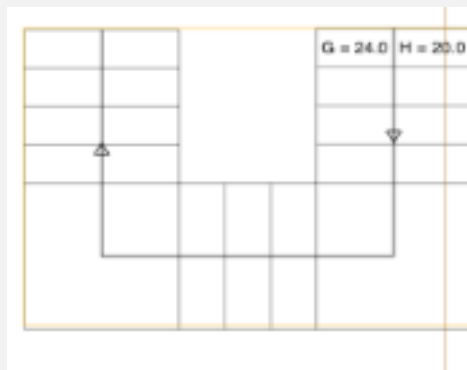
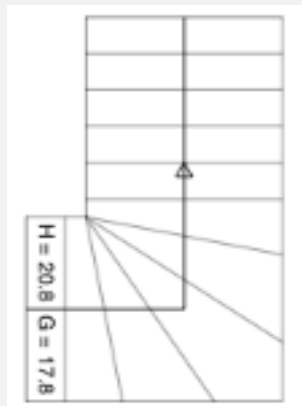
B Δh : cm

- 1 positionner le **rectangle vert** sur la dalle ayant le **niveau le plus faible** dans ce cas 0,
- 2 Etirer jusqu'à la **ligne pointillée** de la coupure de dalle



Balancé

Avec palier



Zoomer,

Sélectionner l'escalier,

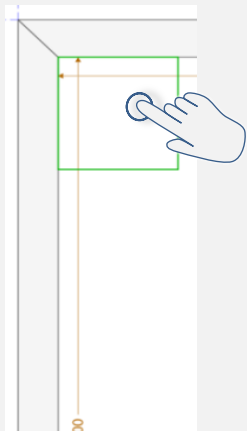
les valeurs de toutes les marches apparaissent



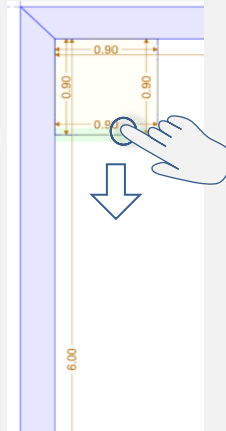
1



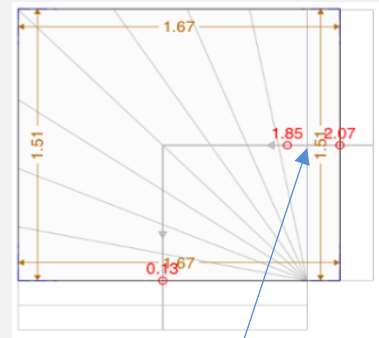
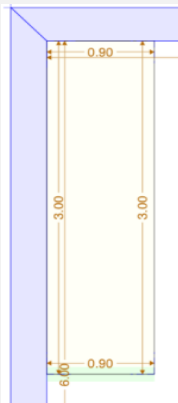
2



3



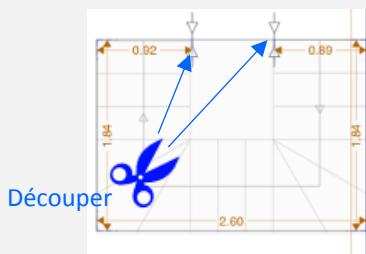
4



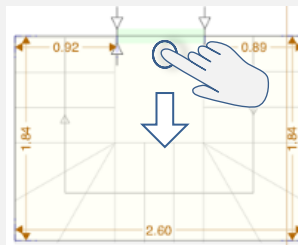
Hauteur entre la marche d'escalier et la dalle
(en rouge si la marche précédente est limite)

Exemple de découpe d'une trémie

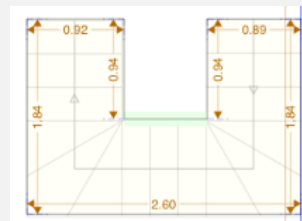
1



2



3





1



Ajouter une dalle



Découper une dalle



Ajouter un balcon



Ajouter un plan incliné



Vue 3D



Sélectionner tout le bâtiment...



Réglages



Propriétés du balcon

Matériau

Bitume



Béton



Gravier



Epaisseur de dalle

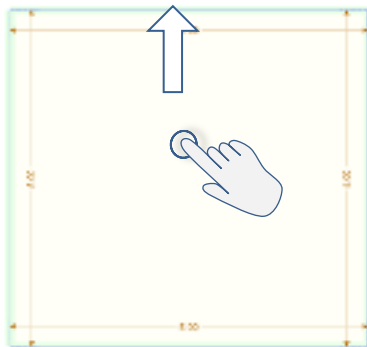
A: 15 cm

Ecart de niveau vertical (+/-)

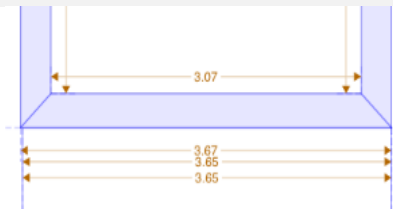
Δh: 10 cm

double tap sur le balcon

2



3



4

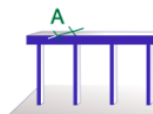


Type de mur extérieur

Mur

Rambarde

Mur en pente

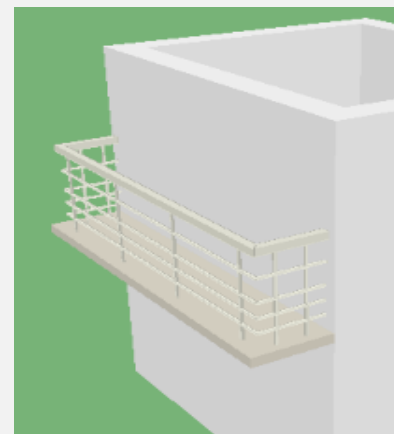


Largeur

A: 5 cm

Hauteur

H1: 100 cm





1



Ajouter une dalle



Découper une dalle



Ajouter une terrasse



Ajouter un plan incliné



Vue 3D

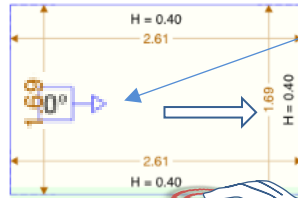


Selectionner tout le bâtim...



Réglages

2

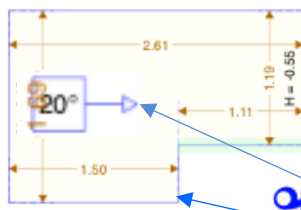


Point de départ déplaçable sur une autre ligne

Hauteur des lignes horizontales

double tap: ouvre la boîte de dialogue,

3



Découper



Propriétés du plan incliné

Pente descendante ☐

Matériau ☐ Bordure blanche ☒

Gravier ☐

Végétal ☒

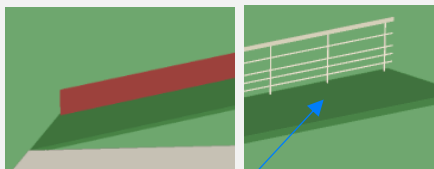
Ok

Δh

Epaisseur du plan incliné
A: 30 cm

Pente du plan incliné
 α : 20 deg 36.4 %

Ecart vertical de niveau (+/-)
 Δh : 20 cm



Type de mur extérieur

Mur

Rambarde

Mur en pente

Largeur

A: 8 cm

Hauteur

H1: 100 cm

H₁

A

H₁



Mur

Rambarde

Mur en pente

Largeur

A: 8 cm

Hauteur

H1: 20 cm

Seconde hauteur

H2: 100 cm

H₁

A

H₁

Hauteurs droite gauche:

mur en rouge



Mur

Rambarde

Mur en pente

Largeur

A: 8 cm

Hauteur

H1: 100 cm

Seconde hauteur

H2: 1 cm

H₁

A

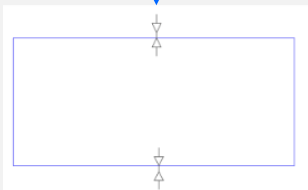
H₁

Mur jaune

Sectionner les terrasses, rampes (comme pour les dalles)



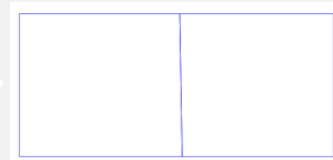
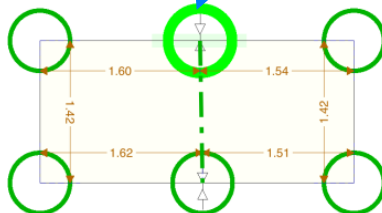
Découper

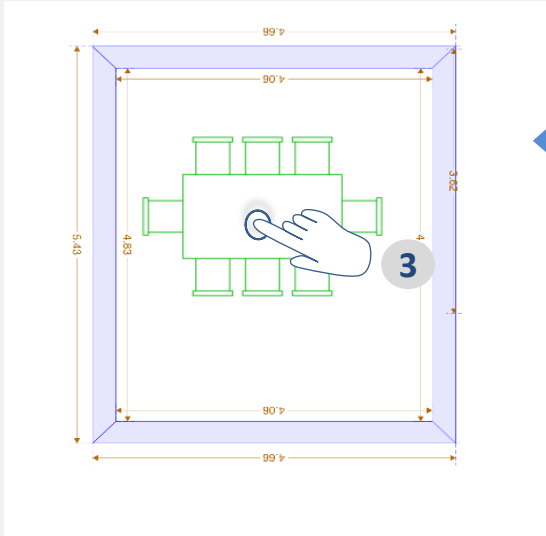


Options: ○ ○ ○



Découper une dalle





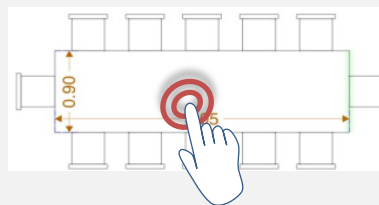
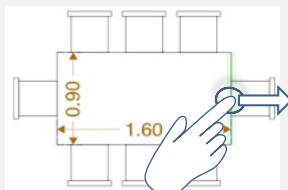
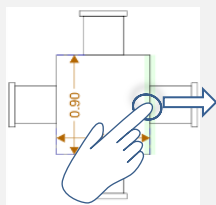
2

1

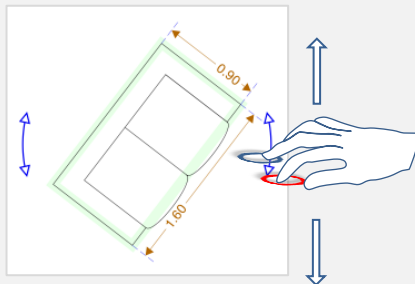
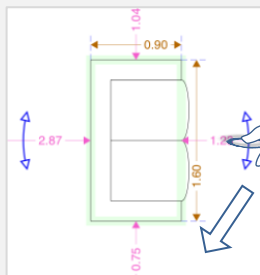
- 1 Ouvrir le panneau de choix du mobilier,
- 2 Tap sur le type de meuble à ajouter,
- 3 Poser le doigt à l'endroit du positionnement du meuble.

Les meubles s'alignent automatiquement selon le mur le plus proche

Info: la superposition de plusieurs meubles à des hauteurs différentes est possible



Double Tap ouvre
la boîte de dialogue



poser un **second doigt** pour déplacer l'objet en
même temps que la rotation.

 **Hotte**

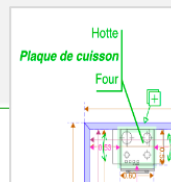
Largeur cm

Profondeur cm

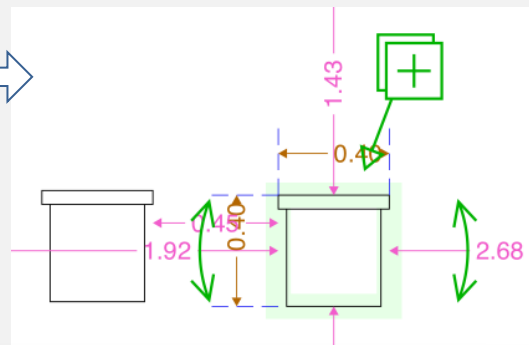
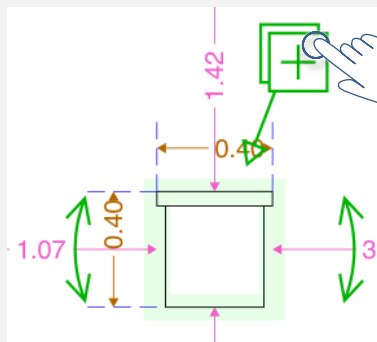
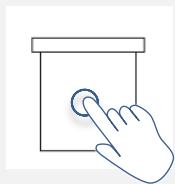
Hauteur cm

Hauteur de la base du meuble cm

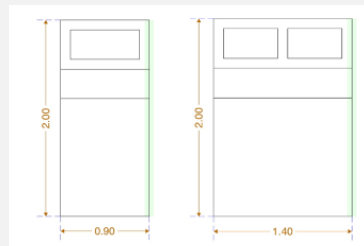
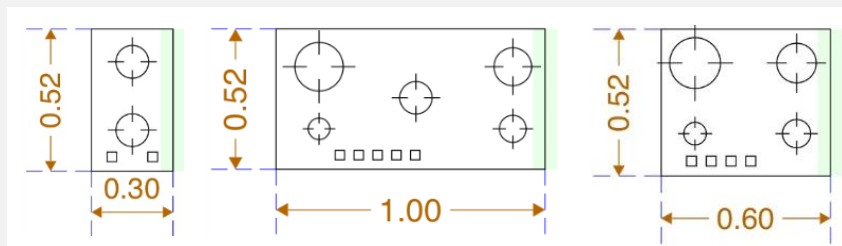
Ok



Astuce: pour redimensionner un meuble superposé, choisir dans la liste:

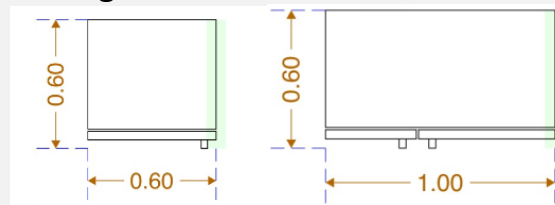
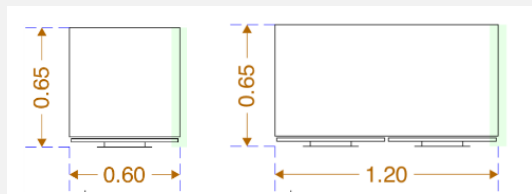


Exemples de modifications automatique des meubles



Bloc de cuisine

Réfrigérateur





Copie de Plans

A partir d'images ou de PDF

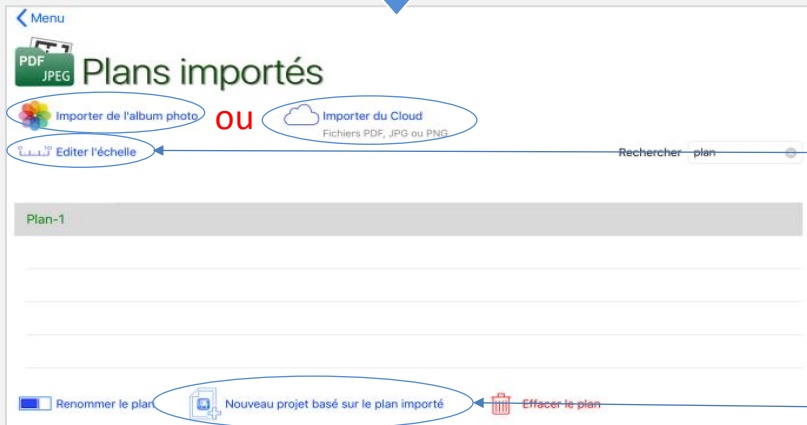
63



1



2



3

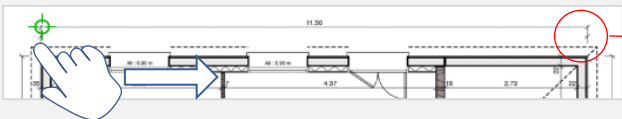
Pour modifier l'échelle du plan sélectionné

Ouvre le plan directement dans un nouveau projet ArchiTouch 3D après mise à l'échelle

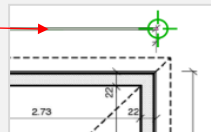
1



2 a



2 b



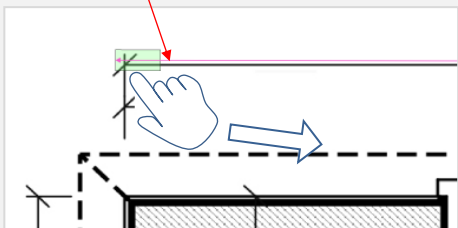
3



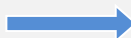
Rentrer la côte du plan à copier

Alignement précis en zoomant sur l'extrémité des côtes

4 a



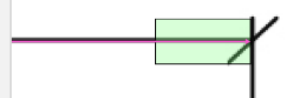
4 b



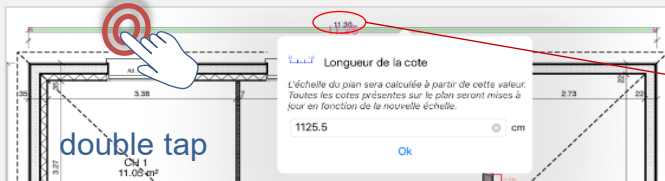
GAUCHE



DROITE



5 a



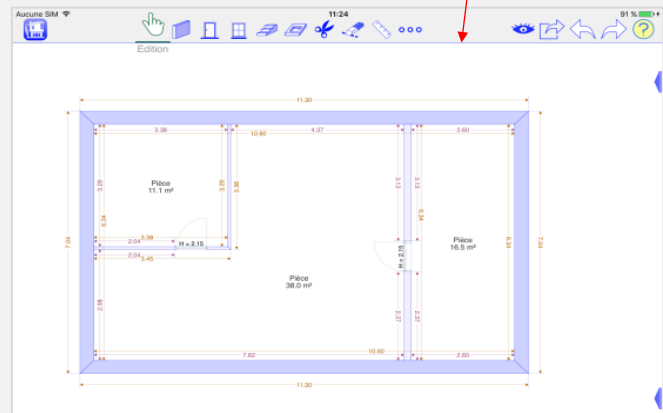
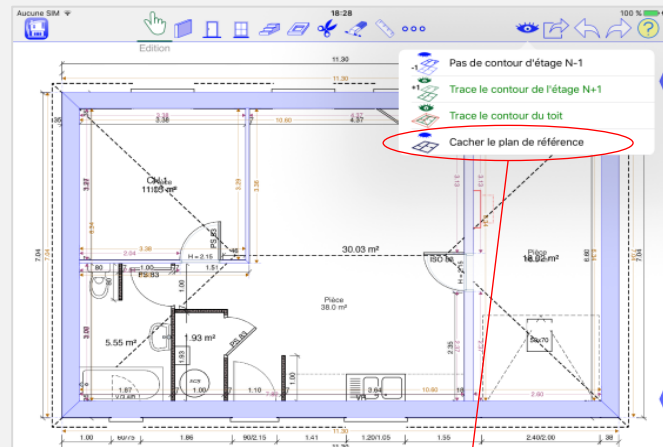
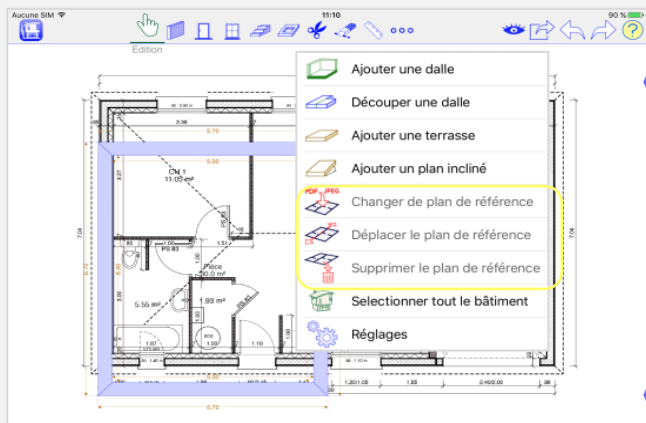
5 b

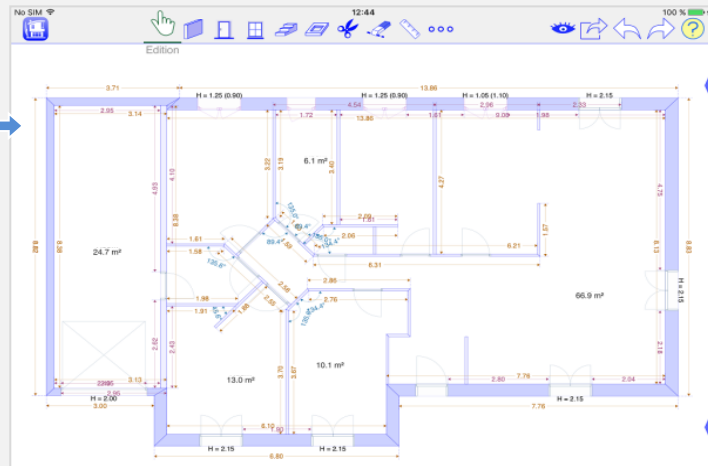
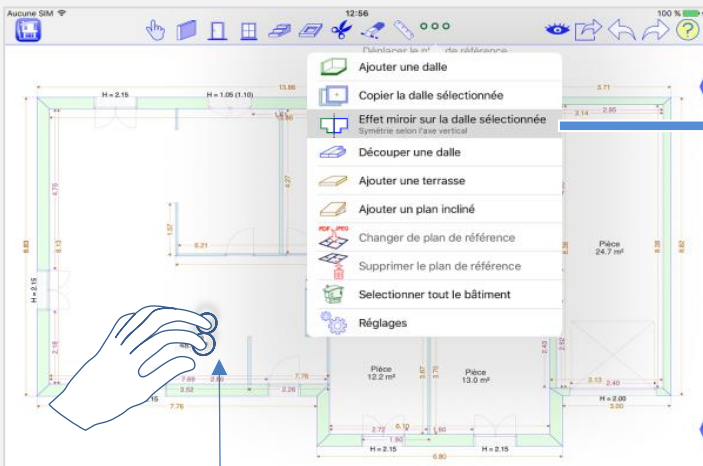
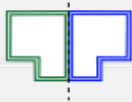
Ajustement de la côte

1130

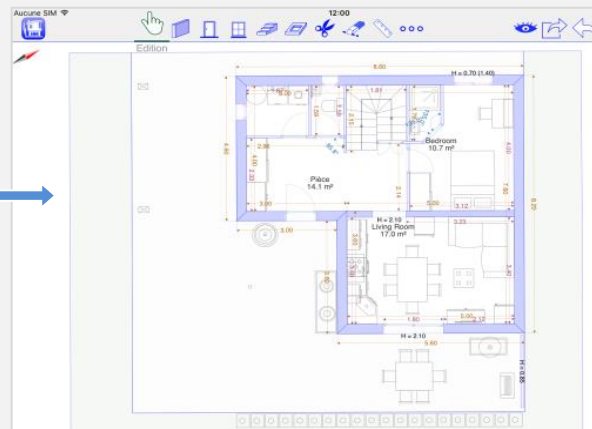
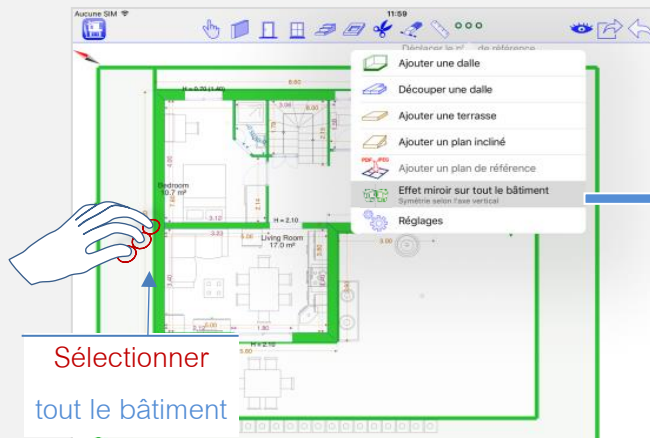
cm

Ok





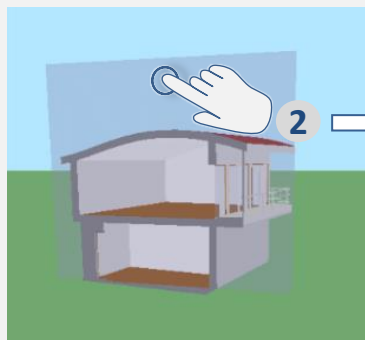
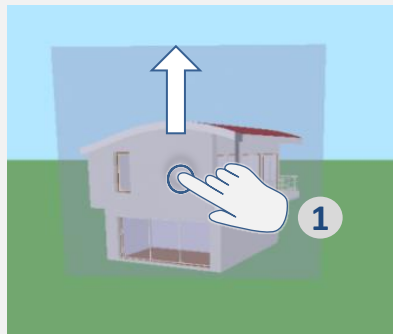
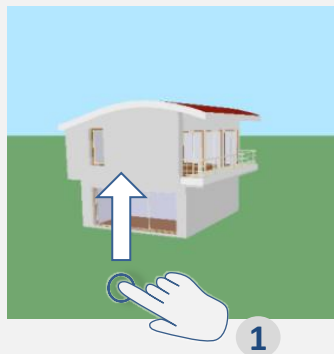
Sélectionner la dalle à renverser



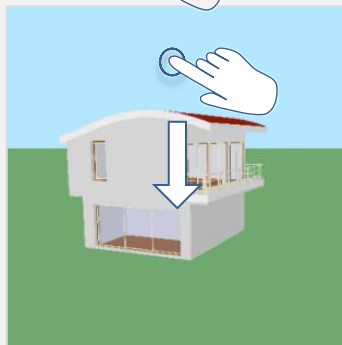


Annulation de la coupe

double tap



- 1 Appuyer un doigt en bas de l'écran puis le déplacer vers le haut,
- 2 En vous déplaçant vers la droite ou la gauche, vous faites pivoter le plan de coupe.



Annulation de la coupe

double tap



Déplacement du doigt: du **haut** vers le **bas** pour déplacer la coupe

Options:



Définir la perspective de référence

Utiliser la perspective actuelle pour générer les plans.



Sélectionner la perspective de référence

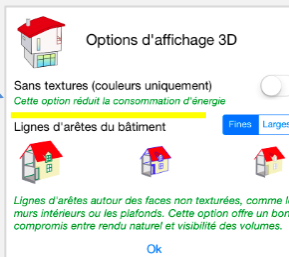
Affiche la vue 3D avec la perspective de référence.



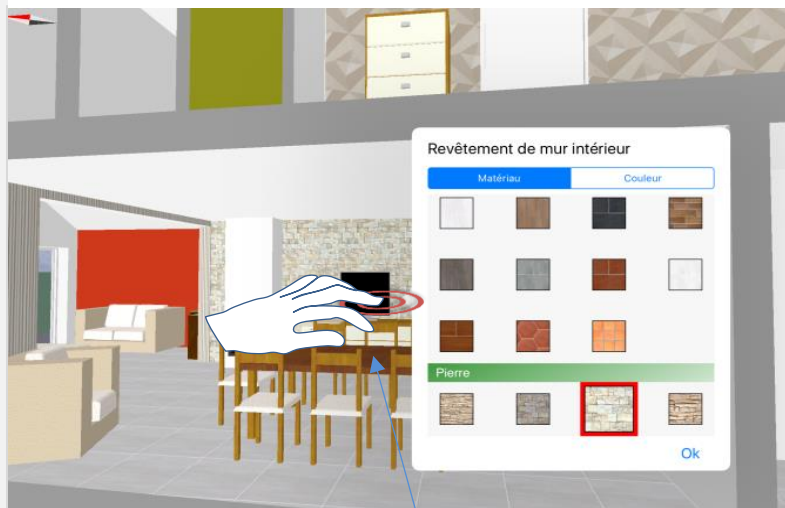
Options d'affichage 3D

Sauvegarde la coupe

Retour à la coupe sauvegardée



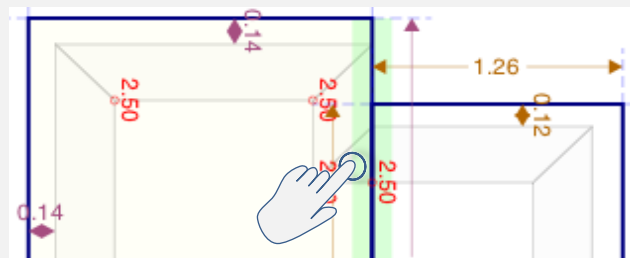
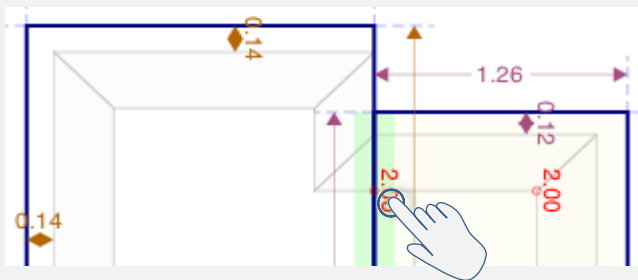
Changement directement sur **la vue 3 D**
Murs et mobilier

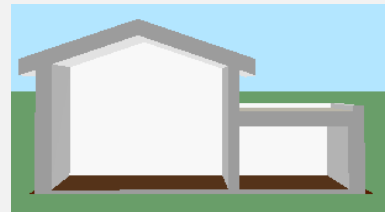
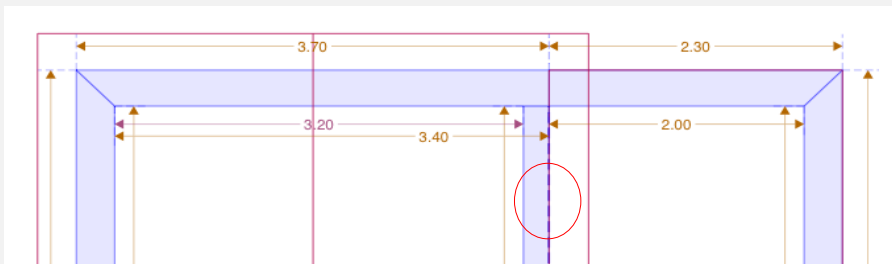


Double tap sur les murs intérieurs, extérieurs ou le mobilier



- L'élément « **toit** » se sélectionne, se déplace, se coupe avec les mêmes principes que les dalles.
- Les toits se positionnent **directement** au dessus du tracé des dalles.
- Le toit s'ajuste **automatiquement** à la hauteur des murs. Celle-ci est définie dans les propriétés de la dalle (**double tap** sur la dalle).
- Lorsque 2 tracés de toits se superposent, faire **un tap** du côté du toit à modifier pour sélectionner le ligne désirée.





Propriétés de dalle

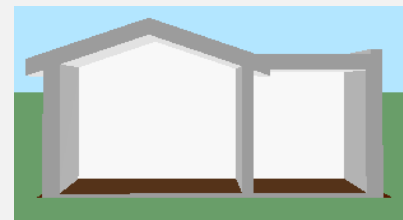
Hauteur plafond minimum

$H_{\min}$ 330 cm



Hauteur plafond minimum

$H_{\min}$ 220 cm

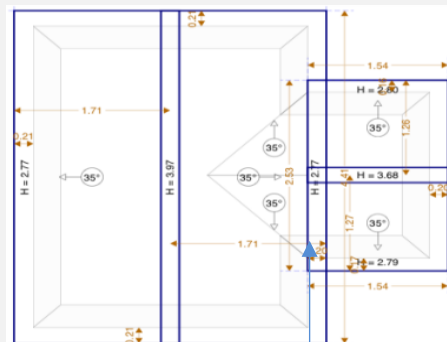
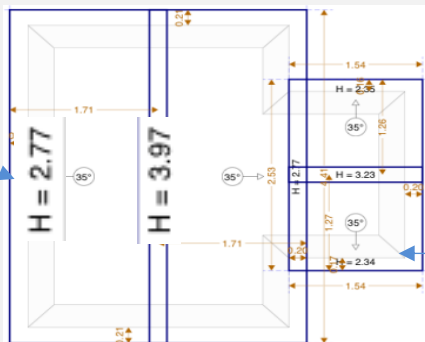


La ligne du toit recouvre le mur le plus haut, ainsi le toit est placé sur le mur le plus haut.

Astuce: l'indication des hauteurs sous plafond **en rouge** apporte une aide au positionnement
(voir diapos suivantes)



H= hauteur
par rapport au sol



1

**Toit standard**

Pignon ou pente selon la position du faîtage

**Toit joint**

Rejoint si possible la pente la plus proche

**Multi-arêtes**

Plusieurs arêtes entre faîtage et points bas

2

**Toit standard**

Pignon ou pente selon la position du faîtage

**Toit joint**

Rejoint si possible la pente la plus proche

**Multi-arêtes**

Plusieurs arêtes entre faîtage et points bas

- 1 Ouvrir la boîte de dialogue du « toit » (double tap sur l'élément toit)
- 2 Sélectionner « toit joint » du côté du toit à joindre avec le toit principal (dans ce cas: « gauche »).

Info: Si la hauteurs de faitières du toit à joindre est trop haute ou trop basse, le raccord n'est pas possible.

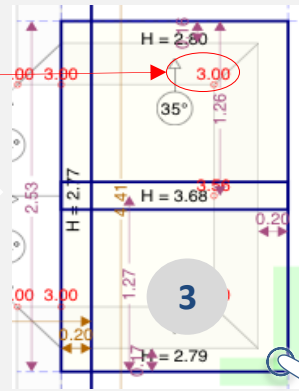
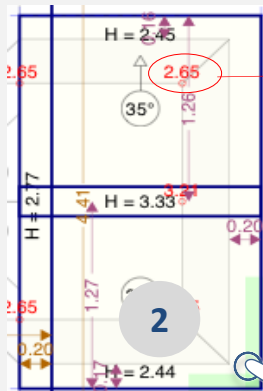
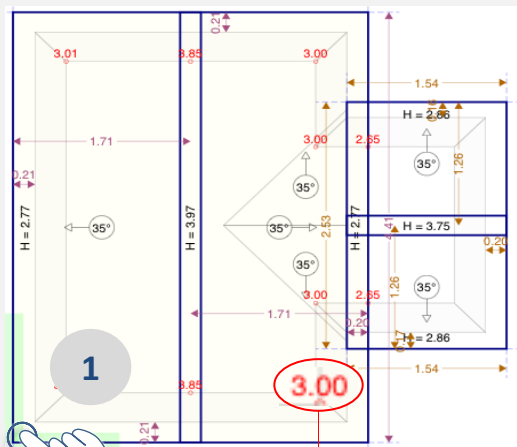
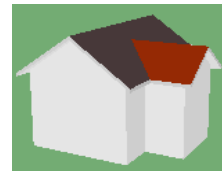
Dans ce cas utiliser la boîte de dialogue du toit et modifier:

Ah: Décalage vertical (+/-)

35



cm



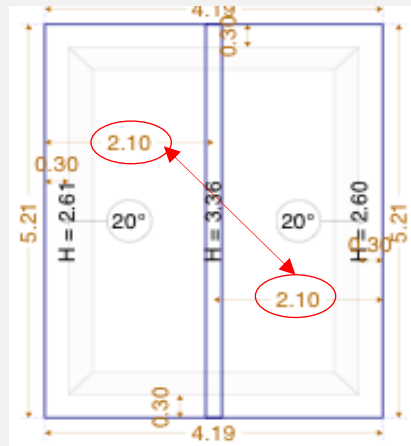
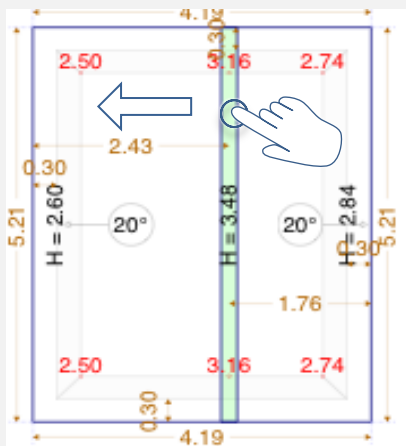
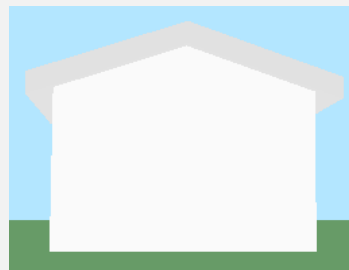
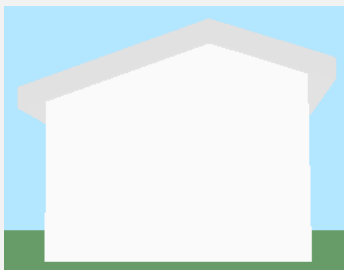
Δh : Décalage vertical (+/-)



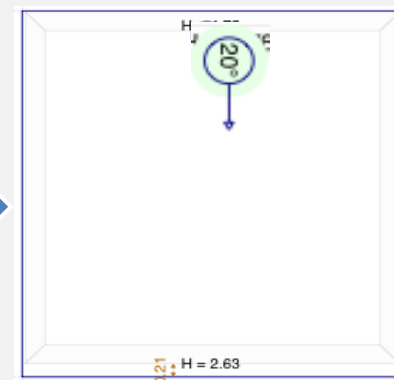
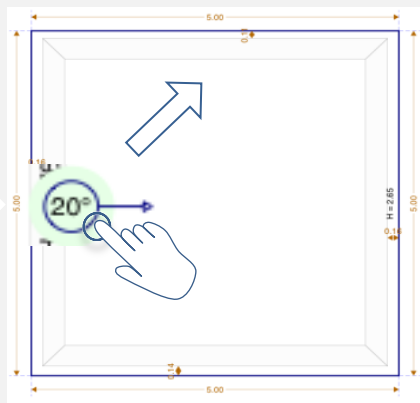
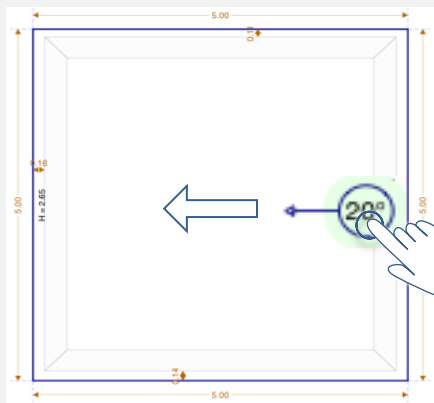
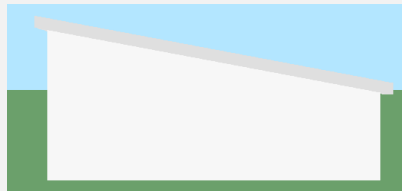
Δh : Décalage vertical (+/-)

35

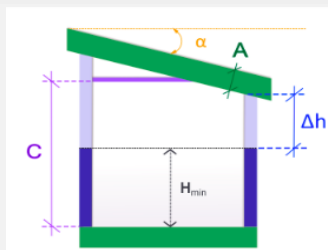
- 1 sélectionner le toit de référence, retenir la valeur rouge (3,00) .
- 2 sélectionner le toit à ajuster: relever la valeur rouge (2,65), calculer la différence des 2 valeurs (35 cm).
- 3 Reporter le résultat dans la boîte de dialogue du toit à ajuster (en plus ou en moins)



Une détection automatique permet de centrer avec précision le faitage



Pour changer l'orientation de la pente, faire **translater l'indicateur** vers le bord souhaité



(double tap sur l'élément toit)



Toit standard

Pignon ou pente selon la position du faîtage



Rejoint si possible la pente la plus proche



Plusieurs arêtes entre faitage et points bas

Extrémité de faitière droit



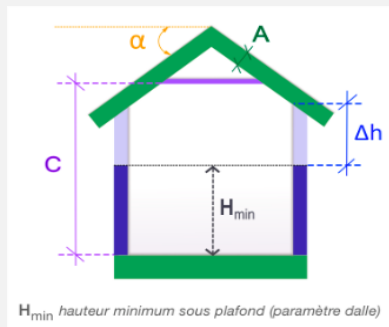
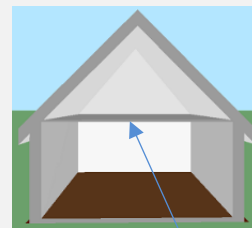
Pignon ou pente selon la position du faîtage



Rejoint si possible la pente la plus proche



Plusieurs arêtes entre faitage et points bas



Indique la hauteur intérieure

Un plafond plat n'affecte pas cette valeur.

C: Avec plafond plat



C: Hauteur du plafond

250

× cm

Pente

 α

45

Deg

100

%

(double tap sur l'élément toit)



Extrémité de faîtière du haut



Toit standard

Pignon ou pente selon la position du faîtière



Toit joint

Rejoint si possible la pente la plus proche



Multi-arêtes

Plusieurs arêtes entre faîtière et points bas

Extrémité de faîtière du bas



Toit standard

Pignon ou pente selon la position du faîtière



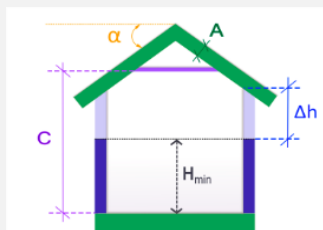
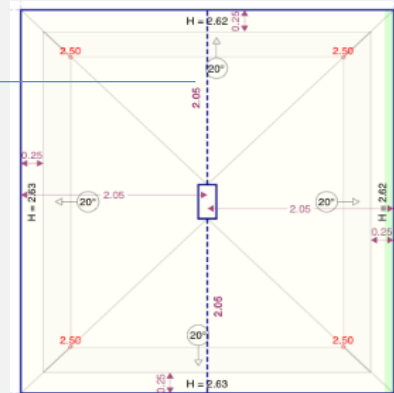
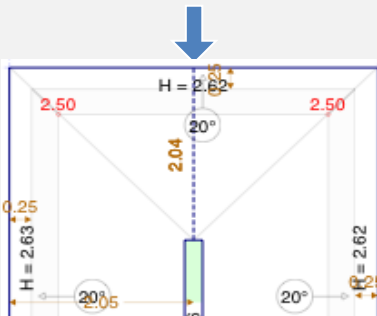
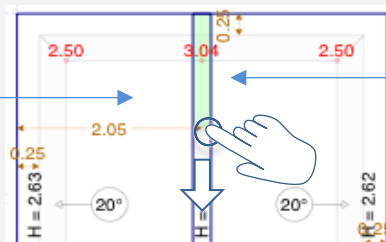
Toit joint

Rejoint si possible la pente la plus proche



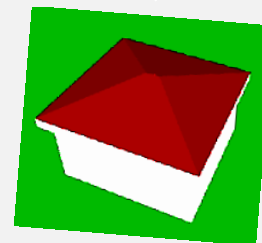
Multi-arêtes

Plusieurs arêtes entre faîtière et points bas



H_{min} hauteur minimum sous plafond (paramètre dalle)

(double tap sur l'élément toit)



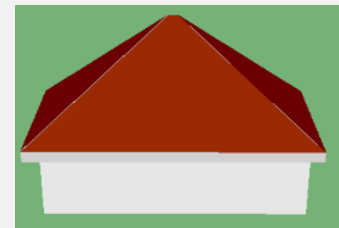
Info: sélectionner « multi-arêtes » pour faire varier la pente du toit coté pignon.



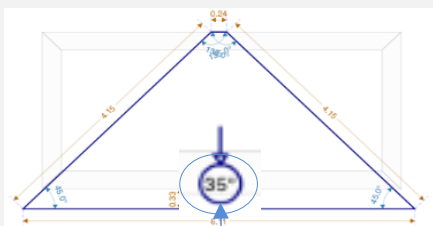
Pour les cas particuliers assembler des toits à simple pente entre eux.

A titre d'exemple:

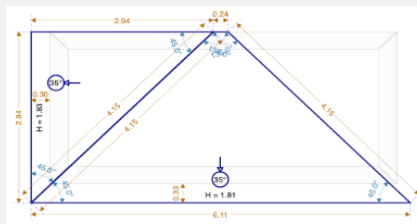
placer 3 éléments de toits en les modifiant pour obtenir la forme de toit souhaitée.



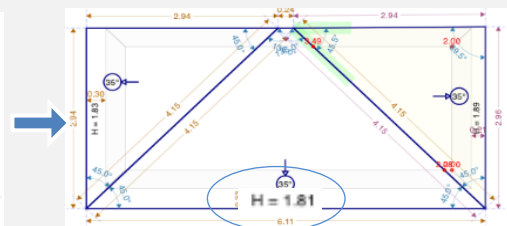
1



2



3



Hauteur du toit par rapport au sol

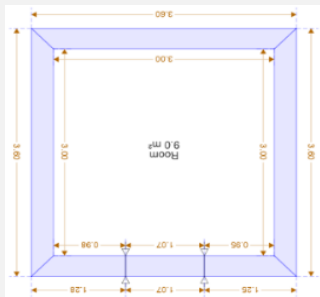
Quand le haut du toit n'est pas une parallèle à la ligne de base, déplacer l'indicateur de pente vers le bas du toit, et indiquer en **rouge négatif** la valeur de la pente souhaitée.

Pente			
α	-35	Deg	-70.02 %

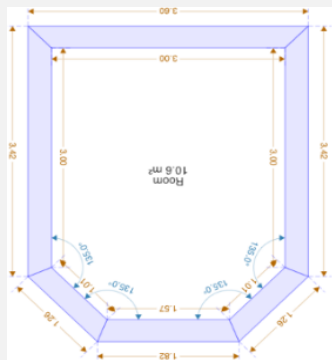
(double tap sur l'élément toit)



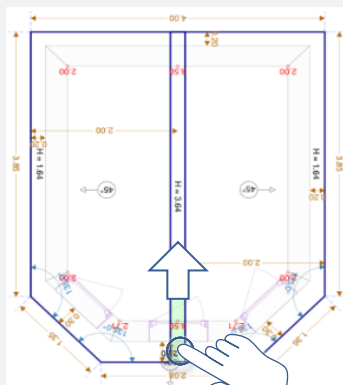
1



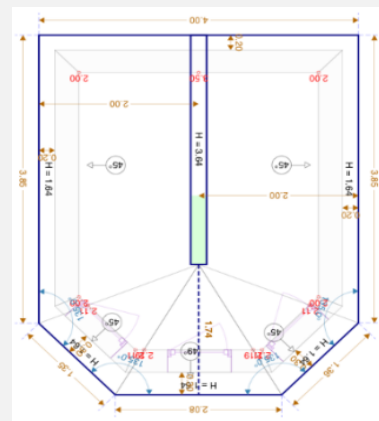
2



3



4



Découper



Toit standard

Pignon ou pente selon la position du faîtage



Toit joint

Rejoint si possible la pente la plus proche

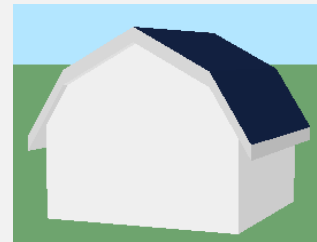
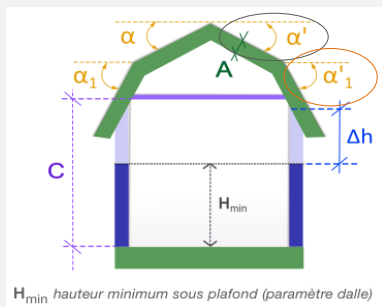


Multi-arêtes

Plusieurs arêtes entre faîtage et points bas

(double tap sur l'élément toit)





Extrémité de faîtière du haut



Toit standard

Pignon ou pente selon la position du faîtière



Toit joint

Rejoint si possible la pente la plus proche



Multi-arêtes

Plusieurs arêtes entre faîtière et points bas

Extrémité de faîtière du bas



Toit standard

Pignon ou pente selon la position du faîtière



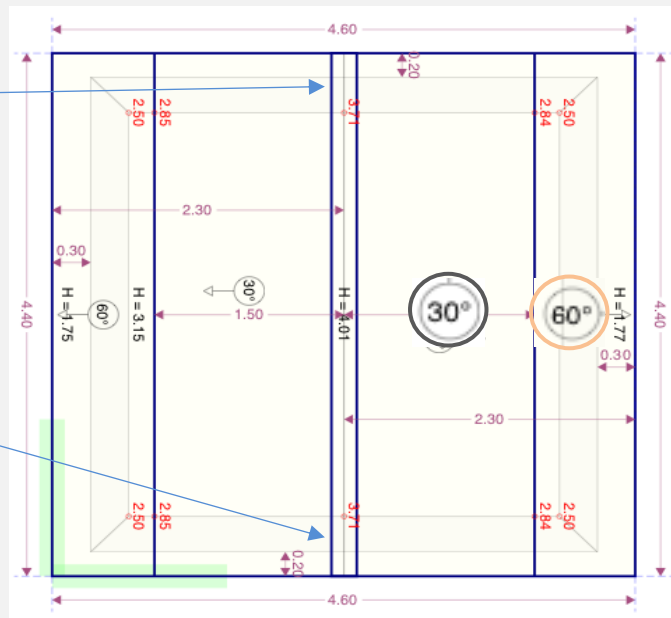
Toit joint

Rejoint si possible la pente la plus proche

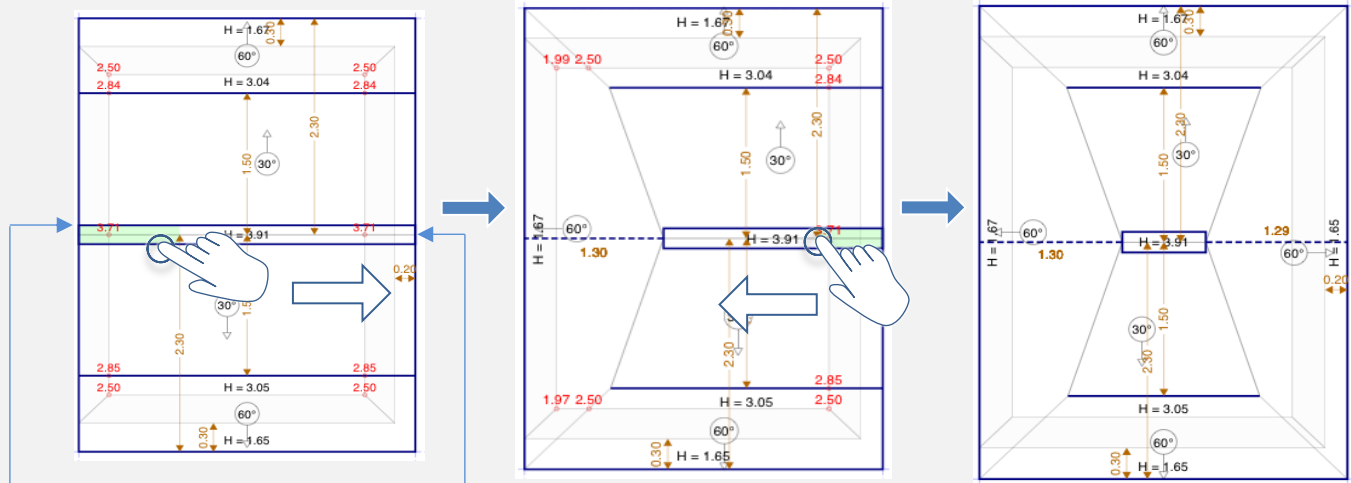


Multi-arêtes

Plusieurs arêtes entre faîtière et points bas



(double tap sur l'élément toit)



Extrémité de faîtière gauche



Toit standard

Pignon ou pente selon la position du faîtière



Toit joint

Rejoint si possible la pente la plus proche



Multi-arêtes

Plusieurs arêtes entre faîtière et points bas

Extrémité de faîtière droit



Toit standard

Pignon ou pente selon la position du faîtière



Toit joint

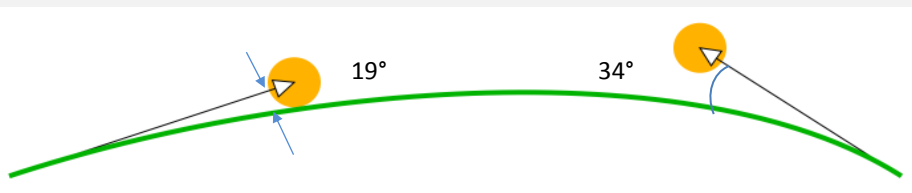
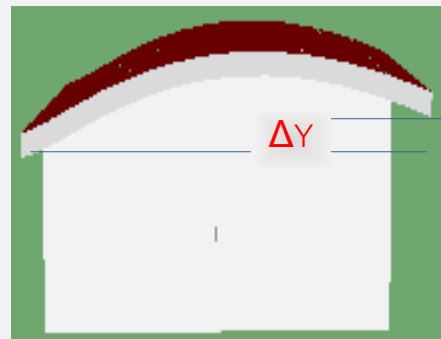
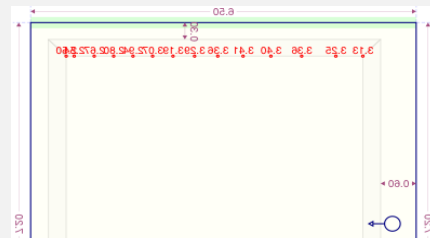
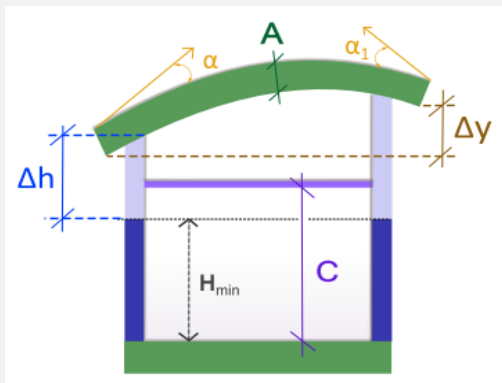
Rejoint si possible la pente la plus proche



Multi-arêtes

Plusieurs arêtes entre faîtière et points bas





pente de la flèche →

Vecteurs tangents à la courbe

α	19	Deg	L	249	cm
α_1	34	Deg	L1	200	cm

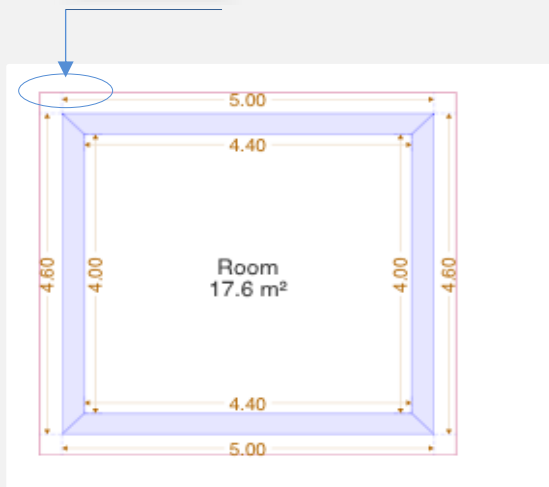
← longueur de la flèche

Info: Plus l'angle est fort, plus l'extrémité du toit est courbée.

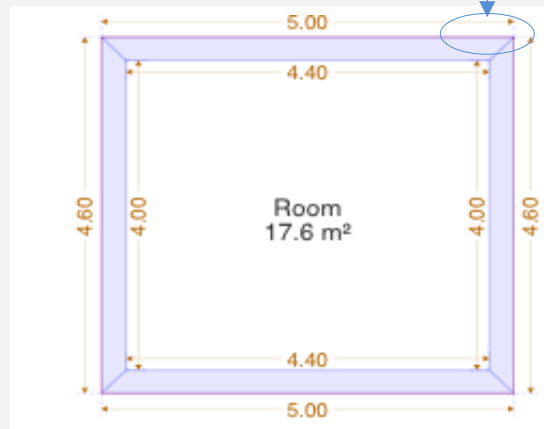
Plus les flèches sont longues, plus la courbe générale est affectée. Essayez plusieurs valeurs.



limite du toit



limite du toit:



Avec acrotère



Sans acrotère:
hauteur à zéro



Avec acrotère

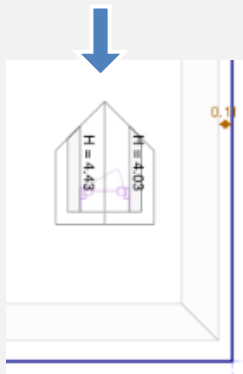
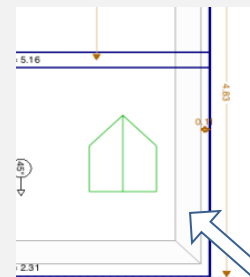


Sans acrotère:
hauteur à zéro

(double tap sur l'élément toit pour avoir accès à la boîte de dialogue)



Lucarne sur toit



Fenêtres de toit

Lucarnes sur mur



Rampante



Jacobine



Capucine



Rampante



Jacobine



Capucine



Triangulaire

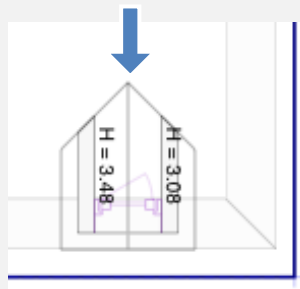
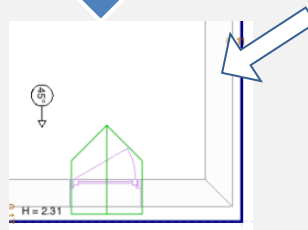
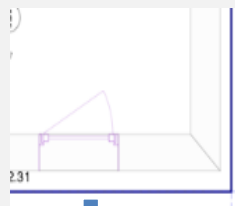
Autres



Fenêtre de toit



Ouverture simple



Lucarne sur mur

Fenêtres de toit

Lucarnes sur mur



Rampante



Jacobine



Capucine



Rampante



Jacobine



Capucine



Triangulaire

Autres



Fenêtre de toit



Ouverture simple

Pour placer une fenêtre de toit: sélectionner un type de lucarne et positionner la à l'endroit souhaité sur le toit. Les dimensions sont modifiables en déplaçant les lignes du tracé.





Lucarne de toit

Pentes

45 deg. 100 %

Fenêtre(s)

1 2 3 4

Fenêtres battantes

Fenêtre simple, ouvrant gauche

Fenêtre simple, ouvrant droite

Fenêtre double

Fenêtres coulissantes

Deux vantaux

Epaisseur de la face

20 cm

Débord frontal

10 cm

Epaisseur des joues

10 cm

Débords latéraux

10 cm

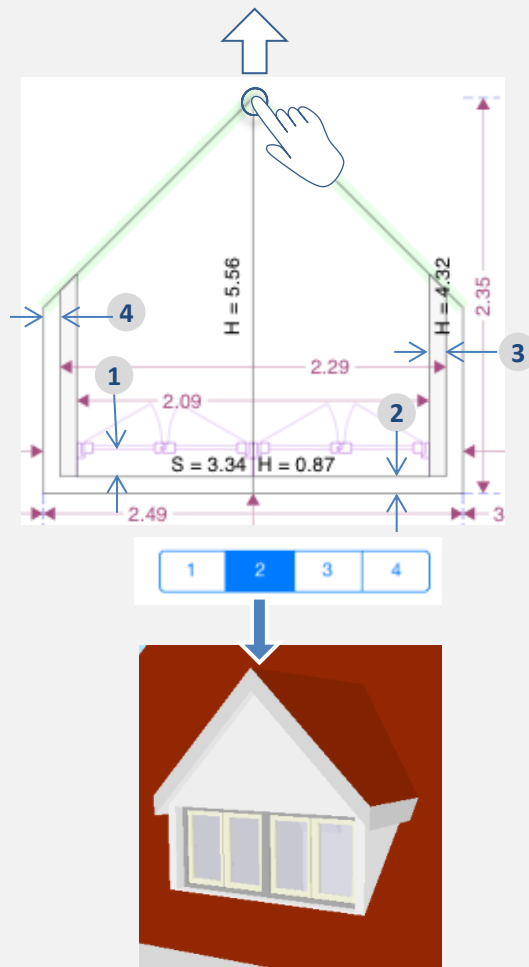
Epaisseur du toit

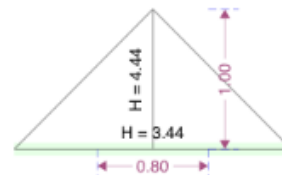
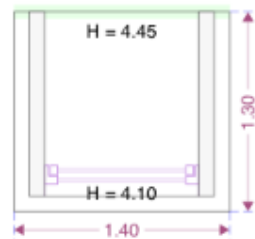
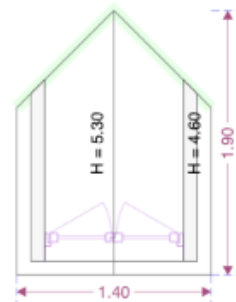
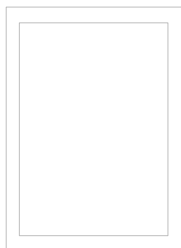
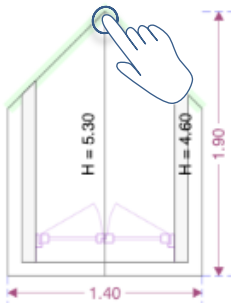
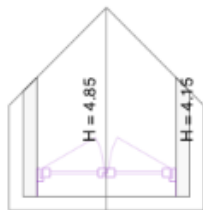
15 cm

Ok

(double tap sur l'élément lucarne)

Choix du type de fenêtres







Lucarne sur mur

Pentes

45 x deg. 100 x %

Epaisseur des joues 10 x cm

Débords latéraux 10 x cm

Epaisseur du toit 15 x cm

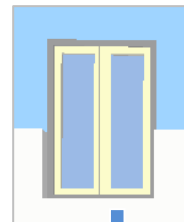
Découpe de toit étendue



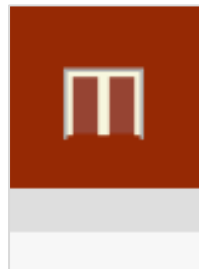
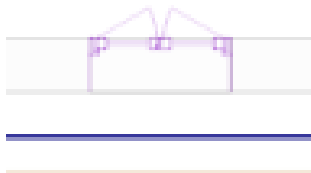
Ok

(double tap sur l'élément lucarne)

Placement d'une fenêtre de votre choix sur le mur du dernier étage



Placement d'un toit principal

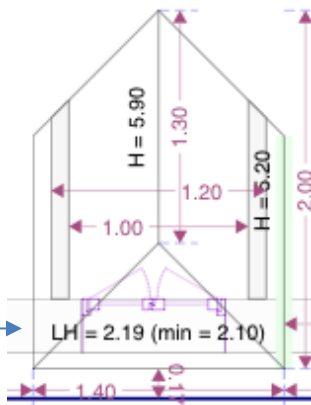


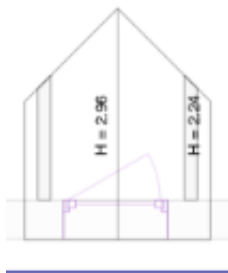
Découpe de toit étendue



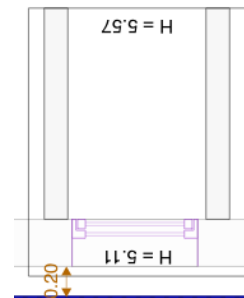
LH: hauteur du linteau

min: hauteur mini pour intégrer la fenêtre





Découpe de toit étendue

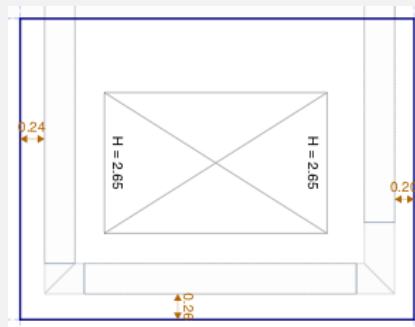
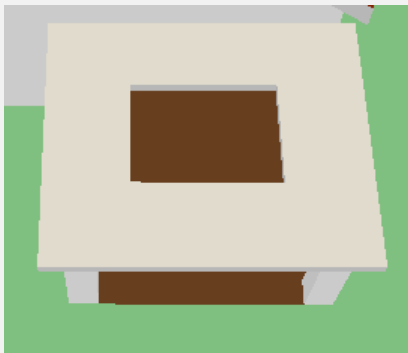


Découpe de toit étendue

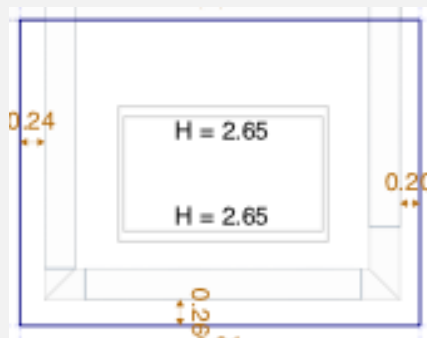
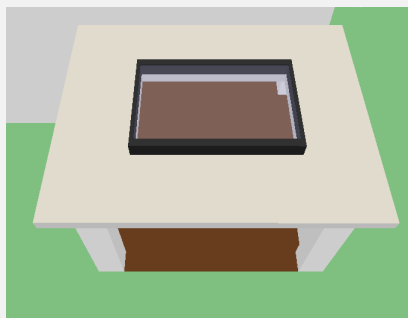


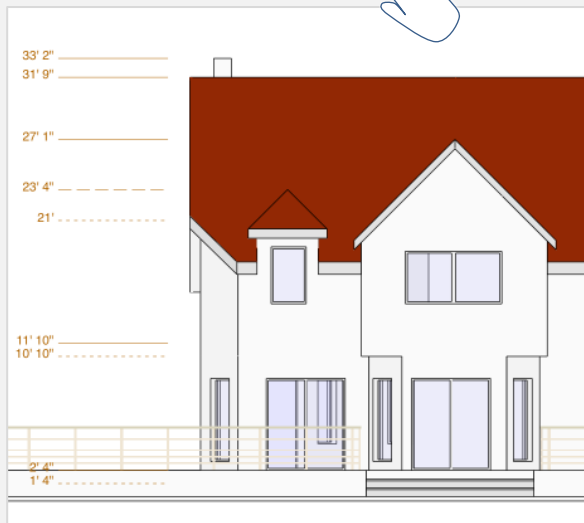


Ouverture dans la dalle du toit



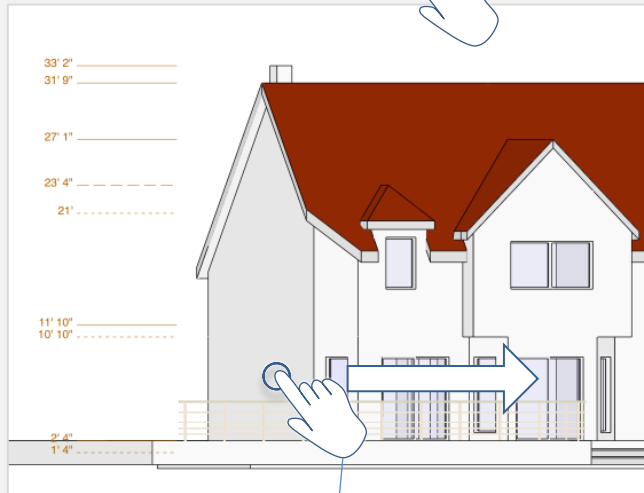
Placement d'une fenêtre de toit





La vue sélectionnée s'affichent

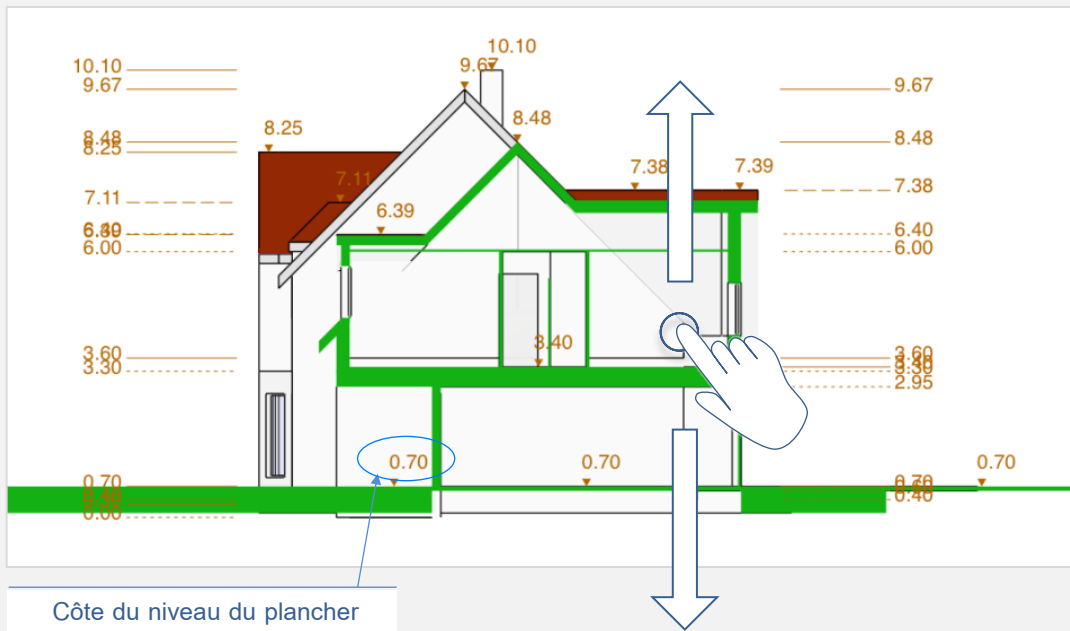
*Les vues N-O-S-E sont déjà enregistrées
pour générer les photos ou les PDF*



Rotation vers la droite ou la gauche si l'orientation par défaut du bâtiment ne convient pas.

Info: le plan de chaque façade est orienté automatiquement selon l'axe de référence du bâtiment.

Pour des angles de vue particuliers, utilisez la fonction rotation pour orienter les vues selon l'axe désiré.



Options:



Enregistrer l'angle et les coupes

L'angle et les coupes actuels seront utilisés pour générer les plans.



Sélectionner l'angle et les coupes enregistrés

Affiche les élévations avec l'angle et les coupes enregistrés.



Réglages

← Sauvegarde de l'angle et de la position des quatre coupes

← Retourner à la vue sauvegardée



Changement de niveau

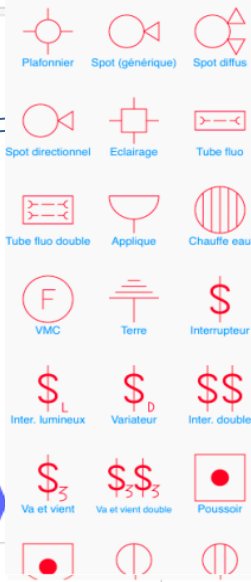
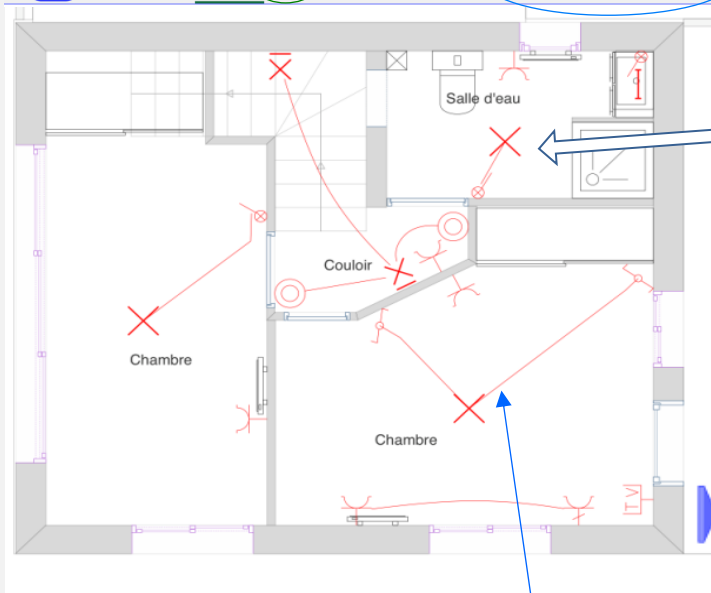
Opérateur



7:11 PM

Rez de chaussée...

100%

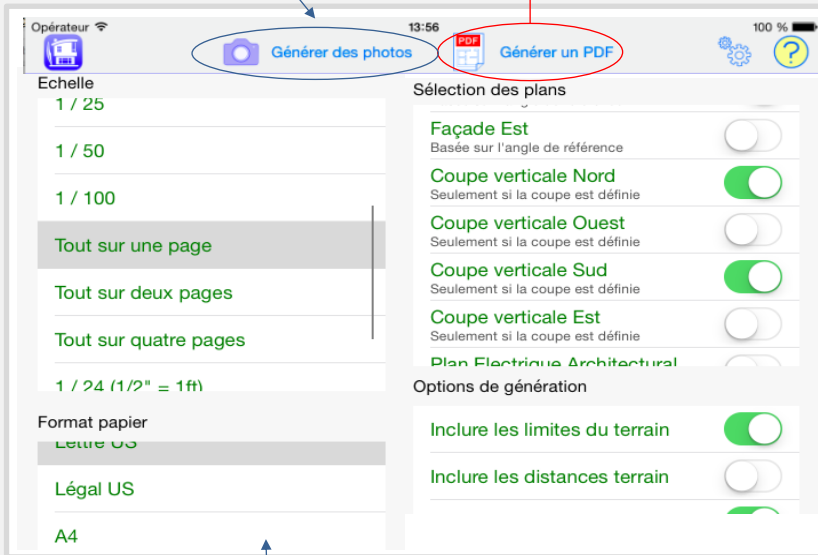


Ajout de lignes





les photos sont générés
dans l'album photo de l'iPad



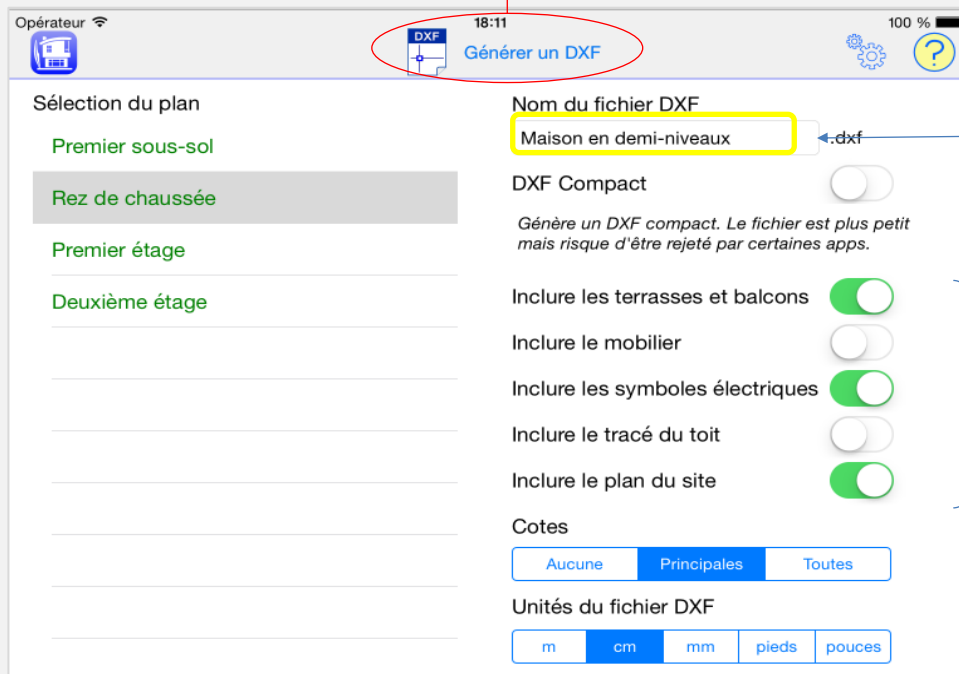
sélectionner le format papier et l'échelle.
Le plan peut être contenu sur plusieurs pages

Les coupes des façades générées
sont définies dans le menu option
des plans de façades



Idem pour la vue 3D

Note: pour imprimer des plans à
l'échelle, l'impression doit être configurée
avec une échelle de 100%, sans marge ni
ajustement à la taille de l'image.



Nommer le fichier DXF

Faire son choix